

RECentral 4 Uživatelský manuál**obsah**

Kapitola 1	Před použitím RECentral	
	Verze software	02
	Instalace programu RECentral	02
Kapitola 2	Rozhraní	
	Hlavní menu (Multi Mode)	03
	Jak přepnout mezi Funkcemi	04
	Popis Režim záznamu (Single a Multi Mode)	05
	Náhledové okno	06
Kapitola 3	Režim záznamu v Single Mode	
	Hlavní menu v Single Mode	08
	Záznam	09
	Nastavení zvuku (Úvod do funkce Audio Mixer)	16
	Streaming: Kroky pro živý stream	24
	Kroky pro vytvoření účtů ve streamovacích službách (Twitch, YouTube Live, Facebook)	28
Kapitola 4	Režim záznamu v Multi Mode	
	Hlavní menu v Multi Mode	48
	Záznam a Streaming	49
	Nastavení scény a zdroje	55
	Živá editace (Live Editing)	78
Kapitola 5	Media Share	
	Jak zobrazit Media Share	81
Kapitola 6	Nastavení	
	RECentral nastavení	82
	(obecné, klávesové zkratky, sdílení)	
	Nastavení zařízení	87

Kapitola 1: Před použitím RECentral

1-1. Verze software

- Nejnovější informace o aktualizacích RECentral přejděte na http://www.avermedia.com/gaming/product/game_capture/recentral4.

* RECentral 4 podporuje GC550, GC513, GC510, BU110, AM310 a PW310 (model 2018).

1-2. Instalace programu RECentral

Krok 1. Navštivte domovskou stránku program RECentral (http://www.avermedia.com/gaming/product/game_capture/recentral4) a stáhněte poslední verzi.

Krok 2. Po dokončení stahování poklepejte na ikonu a spusťte instalační program, vyberte možnost "Kompletní (instalace všech potřebných funkcí)" a postupujte podle pokynů na obrazovce k instalaci.

* Při instalaci zařízení RECentral bude nainstalován také modul plug-in "AVerMedia LGHD Stream Engine" pro GC510 / GC570. Pokud je aktivován tento plug-in "AVerMedia LGF \ HD Stream Engine", zlepší se výkon zobrazení vstupního videa při použití softwaru třetí strany (např. OBS Studio, XSplit, NLE, AmarecTV atd.). Více informací naleznete v části Otázky a odpovědi.

- GC510: http://www.avermedia.com/gaming/support_faq/live_gamer_portable_2?q=408#tab-1

- GC570: http://www.avermedia.com/gaming/support_faq/live_gamer_hd_2?q=505#tab-1

Kapitola 2: Rozhraní

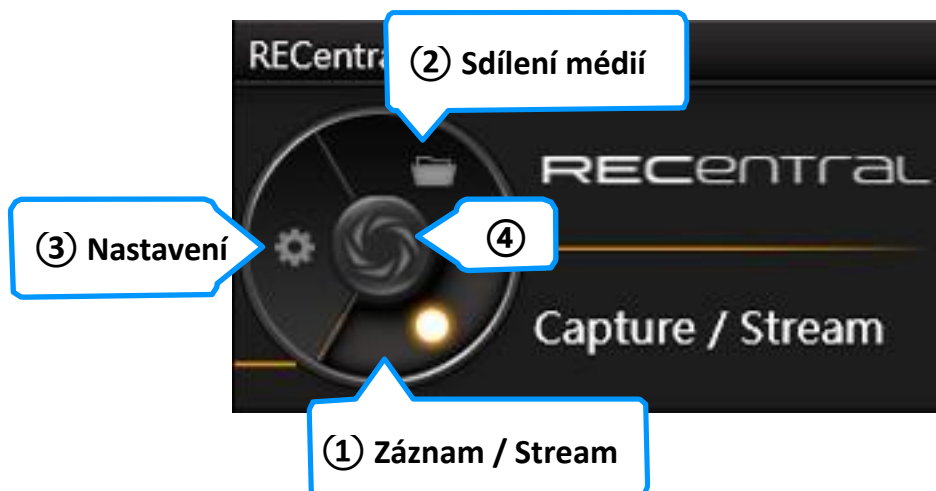
2-1. Hlavní menu (Multi Mode)





1	Funkce Dial	Přepínejte mezi 3 funkcemi: "Capture / Stream" (záznam a streaming), "Media Share" (sdílení), a "Settings" (nastavení)
2	Režim záznamu	Přepněte mezi 2 režimy: Single Mode a Multi Mode
3	Scéna (v Multi Modu)	Zvolte / přidejte / smažte scény.
4	Zdroj (v Multi Modu)	Zvolte / přidejte / smažte zdroje (záznamové karty, webkamery, snímání obrazovky, soubory.)
5	Náhledové okno	Zobrazí obrazovku videa zdroje.
6	Record / Stream	Přepíná režim Záznam / Streamování.
7	Live Editing	Funkce živé editace v režimu Multi Mode
8	Capture	<ul style="list-style-type: none"> - Start /stop Záznam / streaming - Ukládá živou editaci - Pořídí snímek obrazovky

9	Nastavení úrovně hlasitosti zdroje	<ul style="list-style-type: none"> - Upravte hlasitost mikrofonu nebo zapněte / vypněte zvuk. - Upravte hlasitost zdrojového zvuku nebo zapněte / vypněte zvuk. - Upravte hlasitost přehrávaného zdroje nebo zapněte / vypněte zvuk.
10	Audio Mixer	Nastavte míchání zvuku zdroje a mikrofonu
11	Přepněte na zobrazení celé obrazovky	
12	Ukažte míru využití procesoru a GPU a hodnotu FPS zdroje	
13	<ul style="list-style-type: none"> - Přepíná mezi režimy Lite a režim Normal - Minimalizovat / maximalizovat okno (zobrazení na celou obrazovku) na hlavním panelu - ukončete program RECentral 	

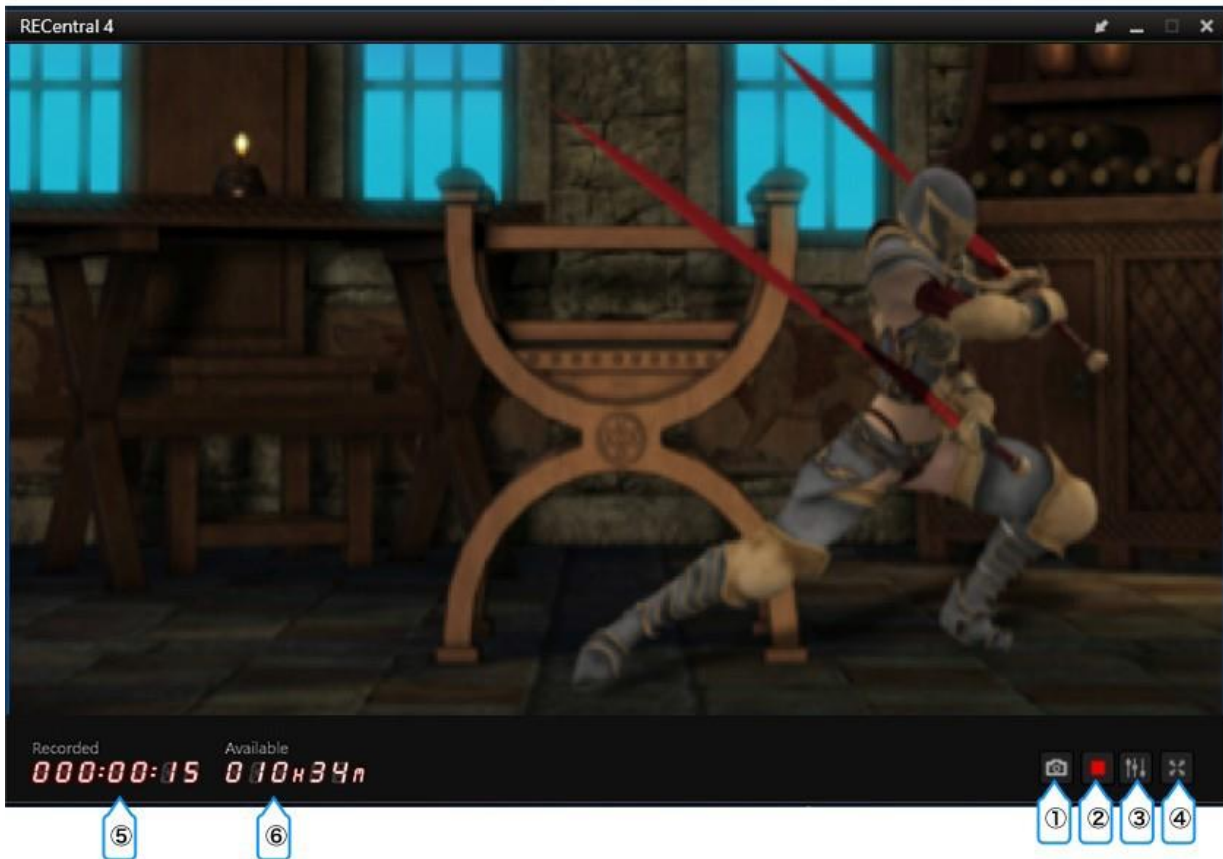
Funkce Dial



1	Záznam / stream	Přepnutím vyberte režim záznamu
2	Sdílení	Správa uložených záznamů Sdílení záznamů na sociálních médiích
3	Nastavení	Nastavte "Jazyk zobrazení" a "Uložení cesty nahraného obrazu" Nastavte klávesu Krátký řez Nastavte účet sdílení záznamů / statických snímků (Facebook / Twitter / YouTube) Export / Import konfiguračního souboru
4	Tlačítko AVerMedia	Otevře stránku avermedia.com

Single Mode	Multi Mode
	
<p>(Doporučeno pro uživatele, kteří chtějí pohodlně používat počítač při nahrávání a streamování souborů a videí jednoduchým a stabilním způsobem)</p>	<p>(Doporučeno pro uživatele, kteří chtějí používat funkci PiP a více zařízení.)</p>
<p>Zvolte současně pouze jedno zachycovací zařízení pro záznam a streamování souborů. Použije-li se režim Single, můžete využít více výkonu PC pro další software. Streaming pak méně zatěžuje systém.</p>	<p>Pokud je potřeba přizpůsobit zobrazení záznamu a streamování, doporučuje se Multi režim. Tento režim podporuje mnoho funkcí, například obraz v obraze (PiP – více zařízení pro zachycení, webové kamery, zobrazení počítače, obrázky, videa, stejně jako zdroje textu, webové stránky) a klíčování Chroma. V tomto režimu můžete také použít Live Editing.</p>

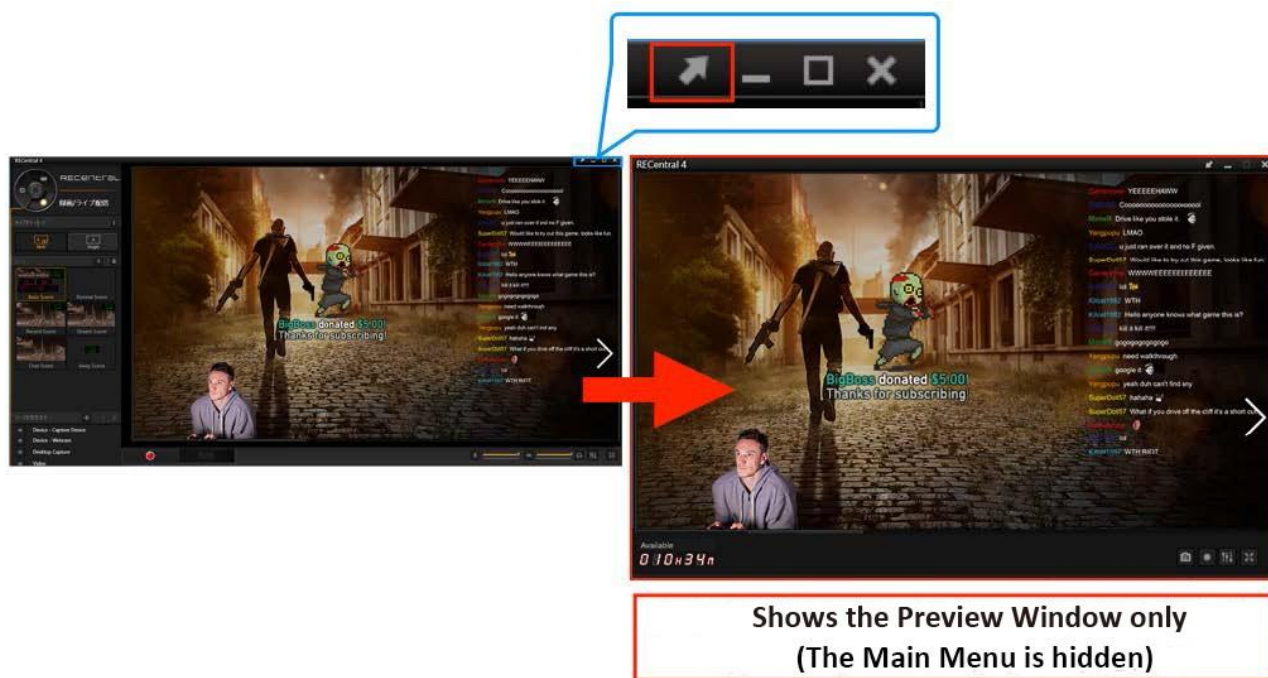
2-2. Náhledové okno (pro Single a Multi Mode)



- ① Proveďte snímek (statický snímek)
- ② Start / stop Záznam / streamování
- ③ Nastavte Audio Mixer
- ④ Přepněte na zobrazení na celou obrazovku
- ⑤ Nahraný (uplynulý) čas záznamu (zobrazuje se pouze během záznamu / streamování)
- ⑥ Čas dostupný pro záznam (vypočtený na základě volného místa na pevném disku)

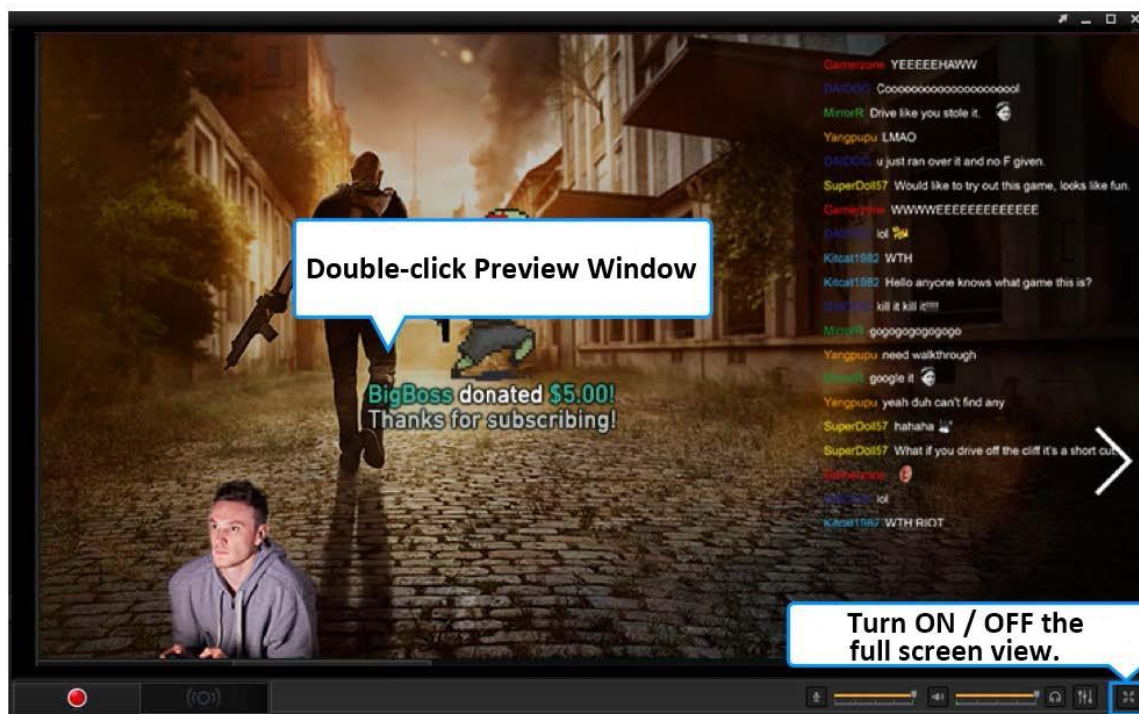
Zobrazit pouze náhledové okno

Klepnutím na ikonu se šipkou zobrazíte pouze okno Náhled, zatímco zbývající část rozhraní, jako je Hlavní nabídka, je skryta. Klepnutím znovu na ikonu šipky znovu zobrazíte úplné rozhraní.



Jak přepnout na Full Screen View

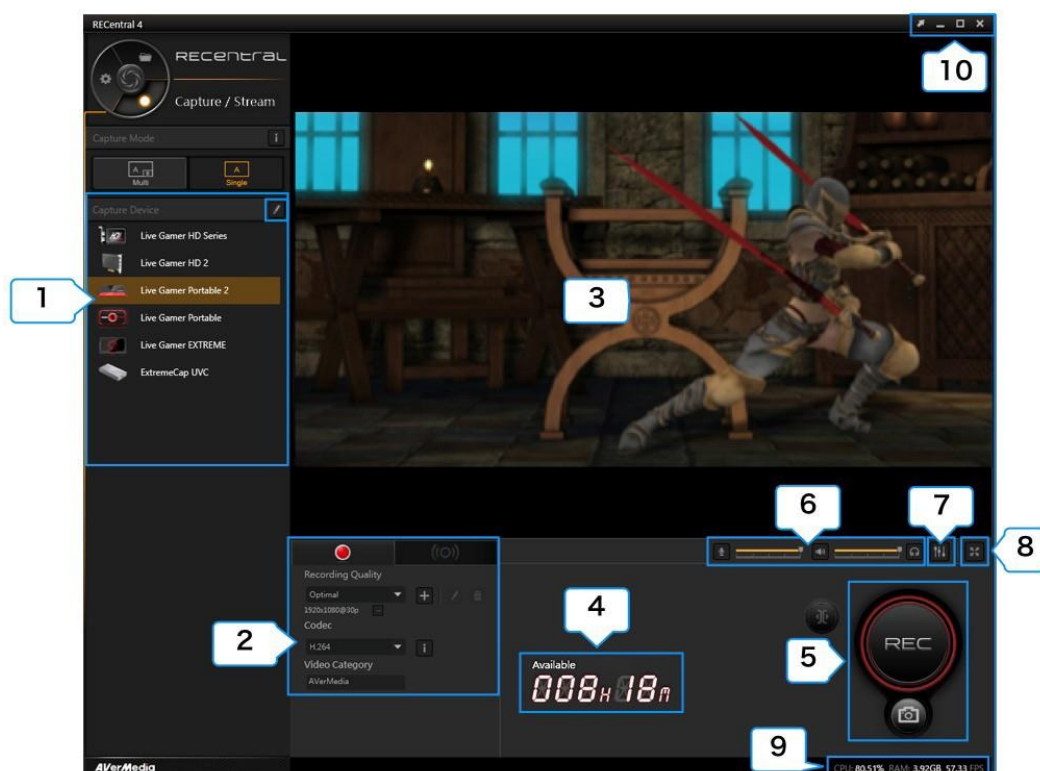
Poklepejte na okno Náhled nebo klepněte na ikonu Celá obrazovka v hlavní nabídce a přejděte do zobrazení celé obrazovky.



[Zadejte text.]

Kapitola 3 : Režim záznamu – jak použít Single Mode

3-1. Hlavní okno v Single Mode



1 Zařízení pro zachycení: Zvolte nebo upravte snímací zařízení

2 Nahrávání / Stream:

- Záznam: Nastavte kvalitu záznamu (rozlišení / FPS / bitovou rychlost atd.), Kodek (hardware / software enkodér)
- Streamování: Nastavení streamovací platformy, Kvalita, Kodek atd.

3 Náhled okno: Zobrazí obrazovku videa zdroje (zachycovací zařízení)

4 Čas dostupný pro Záznam (vypočtený na základě volného místa na pevném disku)

5 Tlačítko zachycení: Spuštění / zastavení (uložení) záznamu, snímek obrazovky

6 Nastavení hlasitosti zdroje:

- Upravte hlasitost záznamu zvuku mikrofonu nebo zapněte / vypněte zvukový signál
- Upravte hlasitost záznamu zdrojového zvuku nebo zapněte / vypněte vypnutí zvuku
- Upravte hlasitost přehrávaného zvuku zdroje nebo zapněte / vypněte vypnutí zvuku

7 Audio Mixer: Nastaví mixování zvuku zdroje a mikrofonu

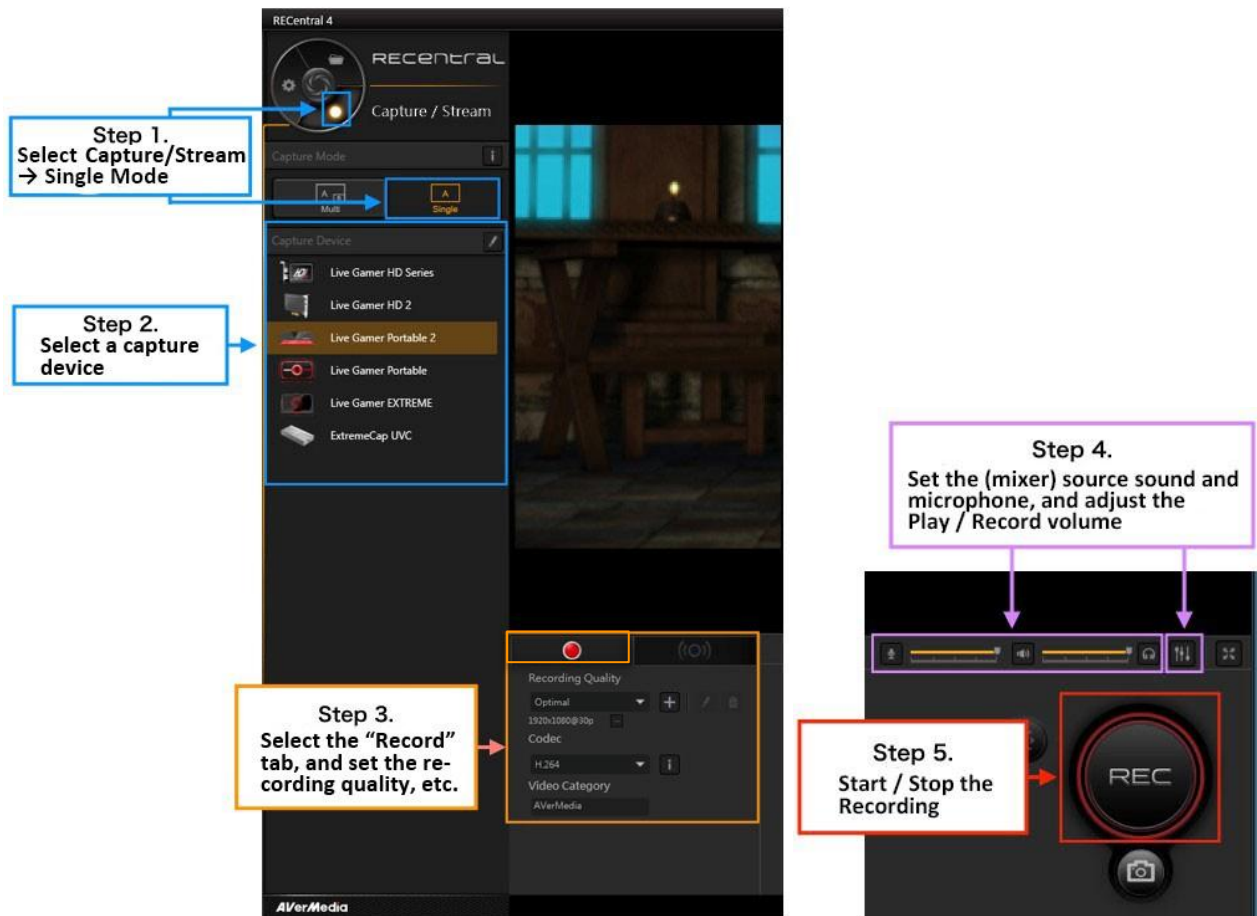
[Zadejte text.]

8 Přepněte na zobrazení celé obrazovky

9 Zobrazuje zatížení CPU a GPU a hodnotu FPS zdroje. Můžete zkontrolovat zobrazení FPS, pokud dojde k "nesprávnému zpracování". (→ Pokud je hodnota FPS nižší (horší) než hodnota ve stanovené kvalitě, viz strana 11.)

10 Přepínání mezi režimem Lite a normálním režimem, Minimalizovat / maximalizovat okno (zobrazení na celou obrazovku) na panelu úloh, Ukončení nástroje RECentral

3-2. Záznam v režimu Single Mode



Krok 1: Zvolte režim Single Mode

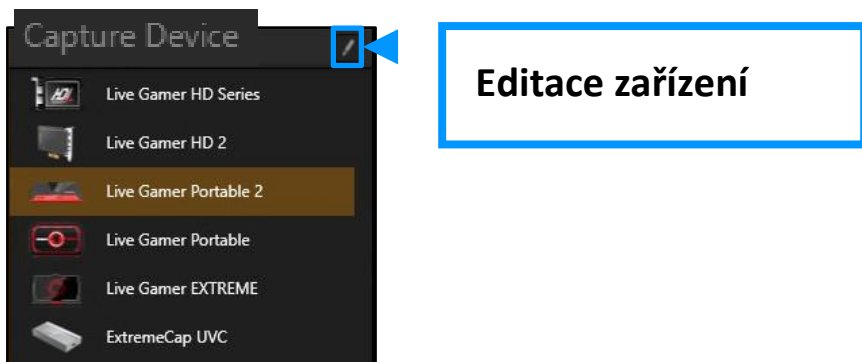
Klikněte na "Capture / Stream" pro zobrazení menu pro záznam. Zvolte režim Single.



[Zadejte text.]

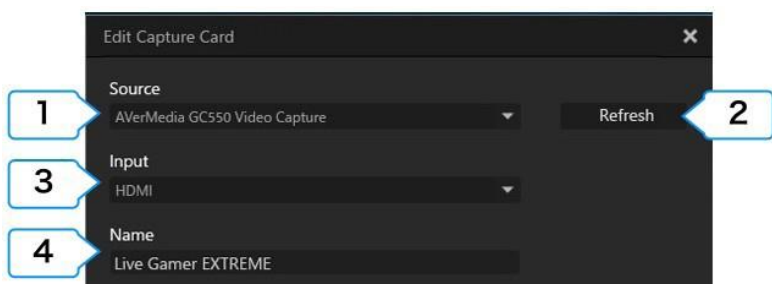
Krok 2: Vyberte zařízení pro záznam

Zvolte zařízení pro snímání v seznamu připojených zachycovacích zařízení. Zařízení můžete upravit kliknutím na ikonu "pero".

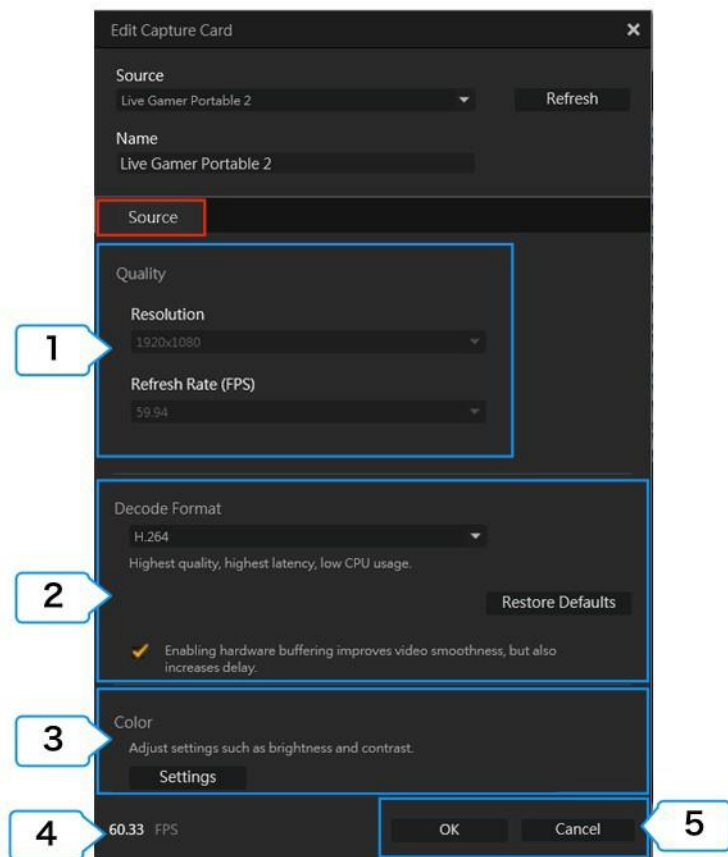


Editace zařízení

Můžete upřesnit zdroj záznamu:

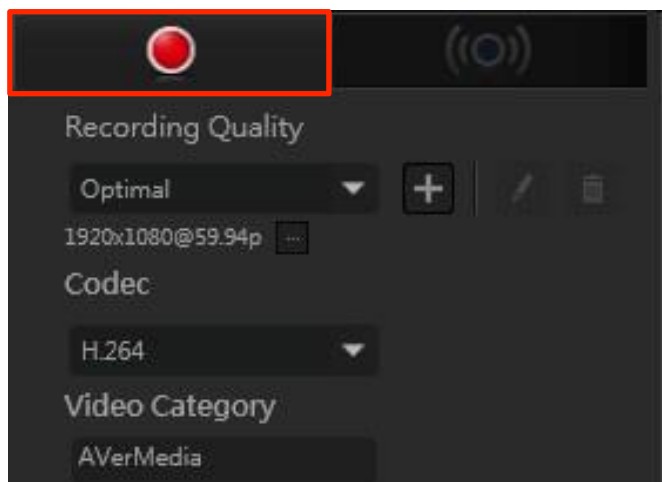


1	Zdroj	Zvolte připojené zachytávací zařízení
2	Obnovit	Znovu detekovat zařízení
3	Vstup (pokud má zdrojové zařízení více vstupů)	Zvolte požadovaný vstup na zachytávacím zařízení, např. "HDMI" nebo "component" atd..
4	Jméno	Můžete přejmenovat název zařízení v seznamu.



1	Kvalita (Rozlišení, fps)	Nastavte požadované rozlišení a fps. Pokud výkon vašeho PC neumožňuje plynulý záznam, snižte rozlišení.
2	Dekódovací formát	Zvolte výstupní formát: H.264/YUY2, Motion JPEG (MJPEG) nebo NV12
3	Barvy	Můžete upravit jas, kontrast, saturaci i zabarvení
4		<p>Můžete ověřit hodnotu fps pro vaše nastavení. Pokud je hodnota příliš nízká, zkuste následující kroky:</p> <ol style="list-style-type: none"> ① Zavřete všechny ostatní nepotřebné aplikace (video software, prohlížeč atd..). ② Změňte video formát: <ul style="list-style-type: none"> - Pokud je nastaveno "H.264" / "YUY2" změňte na "Motion JPEG" nebo "NV12". - Pokud je "Motion JPEG" nebo "NV12". Změňte na "H.264" nebo "YUY2". ③ (pouze pro NVIDIA) Spustíte NVIDIA control panel, zvolte: "3D settings" → "3D controlling settings" → "program settings" zvolte "RECentral", a nastavte "High Performance NVIDIA Processor". ④ Otevřete ovládací panel ve Windows → "System a zabezpečení" → "Napájení" a nastavte napájecí plán na „Vysoký výkon“.
5		"OK" pro uložení nastavení.

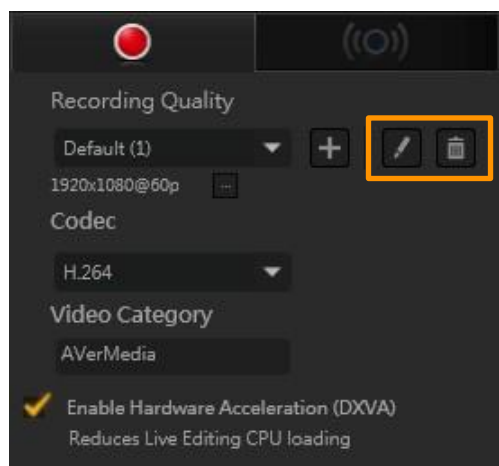
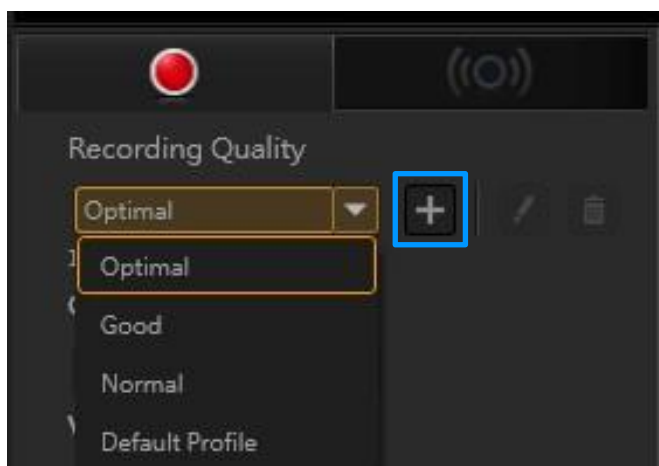
Krok 3: Nastavení záznamu



① Kvalita nahrávání

Přednastavené jsou volby kvality Optimal, Good, a Normal, nebo můžete přidat vlastní volbu.

Klikněte na “+” a vytvořte vlastní profil. Ten můžete později editovat, či smazat.



Při použití Hardware Encoder Card

Pokud používáte hardwarovou dekódovací kartu, můžete zvolit profil "Optimal" v Single Mode. Tento režim zajistí správné využití karty a sníží zatížení procesoru.

RECentral 4 podporuje karty GC510 (a GC513 s lednovým updatem 2018). Další podpora bude aktualizována průběžně, sledujte proto webové stránky Avermedia.



[GC510](#)

[C875](#)

[GL510E](#)

Add Recording Quality
✕

Recording Quality

Default (2)

File Type

.mp4

Audio Bitrate

256 kbps

Resolution

1920x1080

H.264 Profile

HIGH

Video Bitrate

60 Mbps

Keyframe

2 seconds

Refresh Rate (FPS)

60

OK
Cancel

Vlastní profil	
Typ souboru	MP4
Rozlišení	1920x1080, 1680x1050, 1440x900, 1360x768, 1280x1024, 1280x800, 1280x768, 1280x720, 1024x768, 800x600, 848x480, 768x480, 720x576, 720x480, 640x480, 640x360, 576x360
Bitrate	60, 50, 40, 30, 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8.5, 8, 7.5, 7, 6.5, 6, 5.5, 5, 4.5, 4, 3.5, 3, 2.5, 2, 1.5, 1, 0.9, 0.8, 0.7, 0.6, 0.5, 0.4, 0.3 Mbps
Frame Rate (FPS)	60, 59.94, 50, 30, 29.97, 25, 24, 23.98, 20, 15
Audio Bitrate	256, 192, 128, 96, 64, 32 kbps
H.264 Profil	HIGH, MAIN, BASELINE
Klíčové snímky	5, 4, 3, 2, 1 sekund

[Zadejte text.]

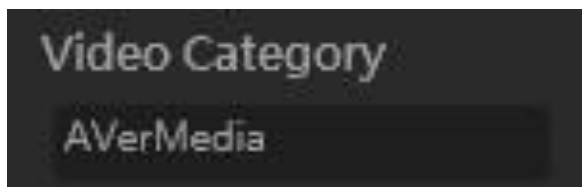
② Kodek

Při záznamu na 1080p/60 fps, s funkcí PiP v Multi Mode, nebo při použití Live Editing v RECentral, doporučujeme použití hardwarového enkodéru pro snížení zatížení systému. V nastavení RECentral zvolte Capture / Stream → Codec a zvolte NVIDIA, AMD, nebo Intel QSV, pokud váš CPU nebo GPU podporuje hardware enkodér.



③ Kategorie

Specifikujte kategorii videa. Takto označené záznamy pak budou tříděny v Media Share.



Krok 4: Nastavení zvuku

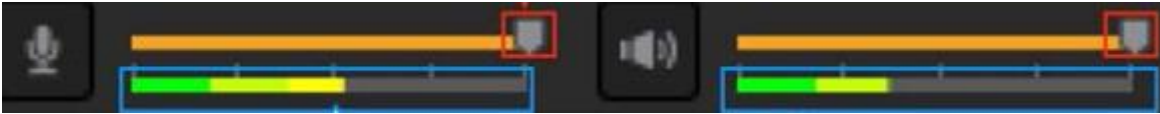
① Kde najít nastavení zvuku:



①	Audio	- (PC zvuk) systémový zvuk, který je přehráván na PC (aplikace, hra, přehrávač atd.)
②	Externí audio	- Mikrofon - Další audio zařízení

[Zadejte text.]

② Jak nastavit úroveň

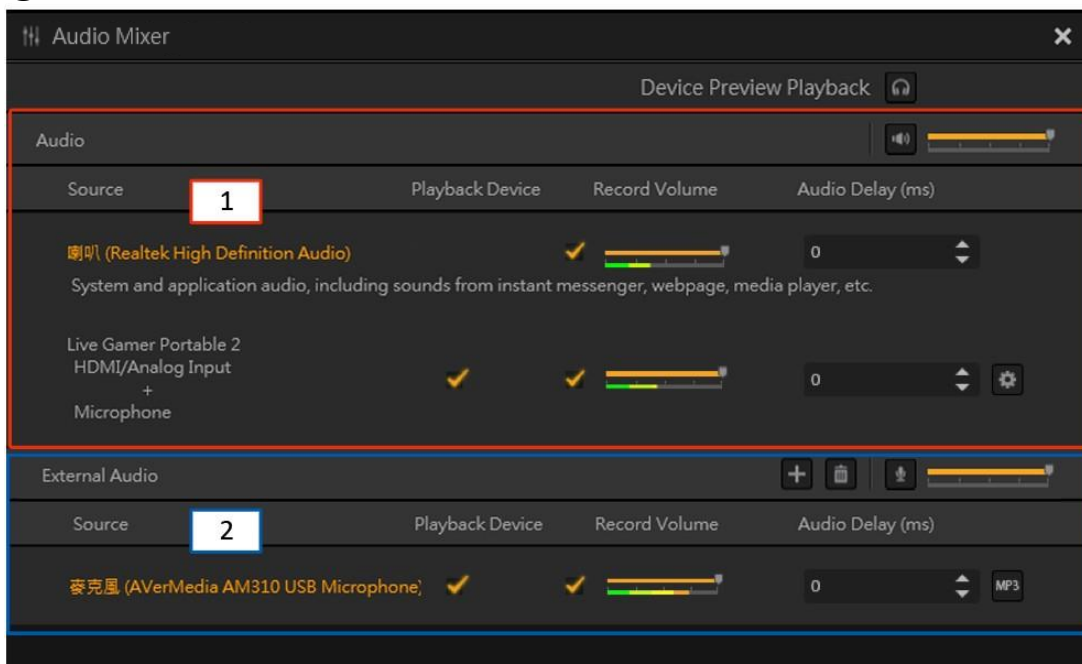


Horním posuvníkem nastavíte úroveň hlasitosti mikrofonu (vlevo) a zvoleného zdroje zvuku (vpravo), ukazatel pod ním zobrazuje úroveň a indikuje zkreslení.

Kliknutím na ikonu můžete zdroje ztlumit (zakázat)

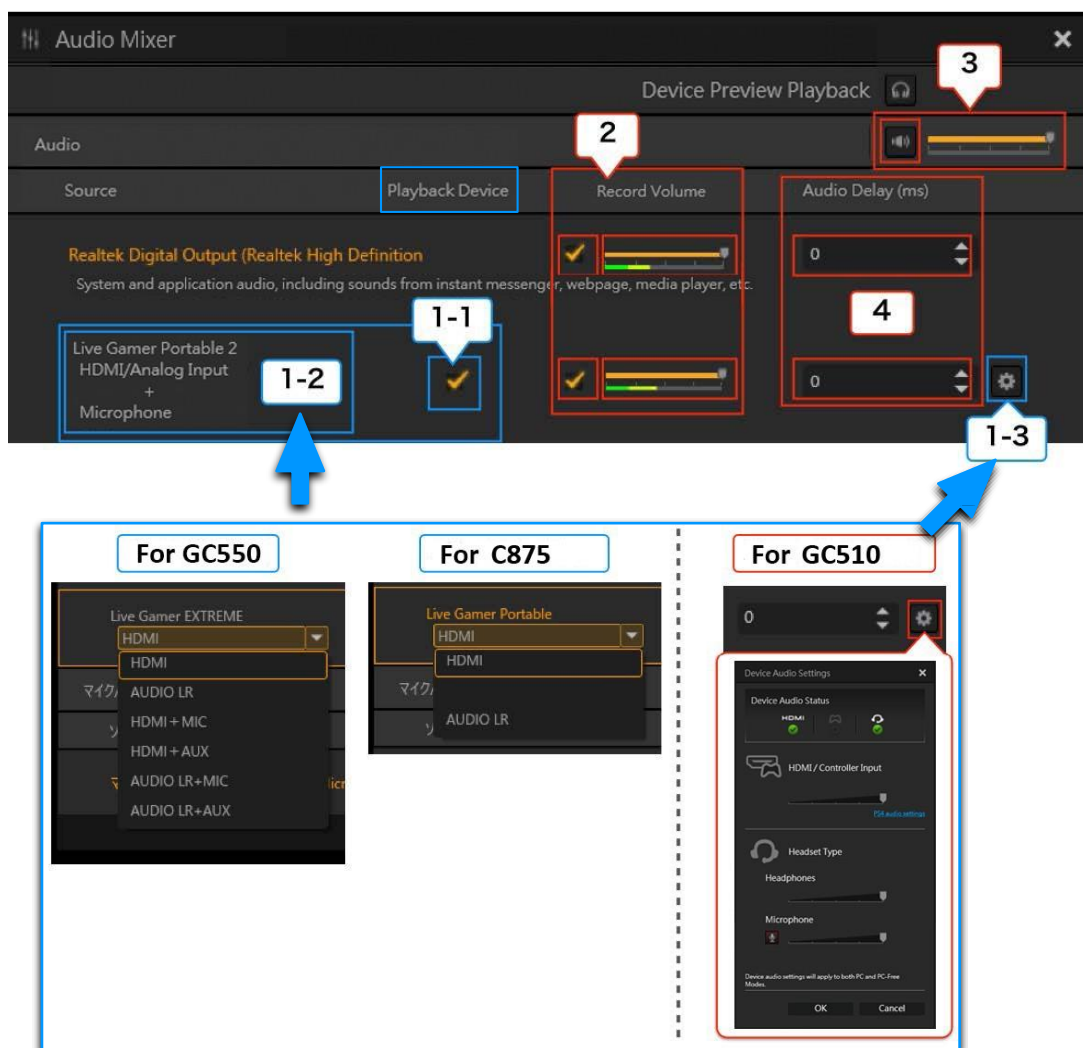


③ Mixér



①	Audio	- (PC zvuk) systémový zvuk, který je přehráván na PC (aplikace, hra, přehrávač atd.)
②	Externí audio	- Mikrofon - Další audio zařízení

Nastavení zdroje zvuku v mixéru



1-1	Zvuk ze zařízení	Zapnout / vypnout zvuk ze zachytávacího zařízení
1-2	Nastavení	(※ pro GC550 nebo C875) Zvolte vstup ze zachytávacího zařízení
1-3		(※ pro GC510) Klinutím na ikonku můžete nastavit další volby zvuku
2	Hlasitost	<ul style="list-style-type: none"> - Nastavte úroveň hlasitosti - Zapněte nebo vypněte zvuk ze zařízení
3		- Hlasitost pro všechny zařízení
4	Prodleva (lag)	Pokud video a audio nejsou synchronní, můžete toto korigovat nastavením prodlevy v milisekundách.

Krok 5: Spuštění a ukončení záznamu

Pokud je vše připraveno, spusťte záznam tlačítkem "Record".

Pro ukončení záznamu opět stiskněte tlačítko "Record".



Pro pořízení snímku obrazovky stiskněte tlačítko s ikonkou fotoaparátu.

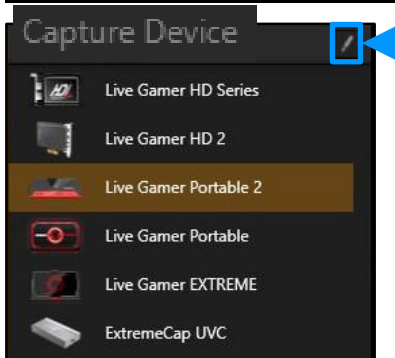
[Zadejte text.]

3-2-1. Živý streaming (v Single Mode)

Krok 1: Zvolte režim Single Mode

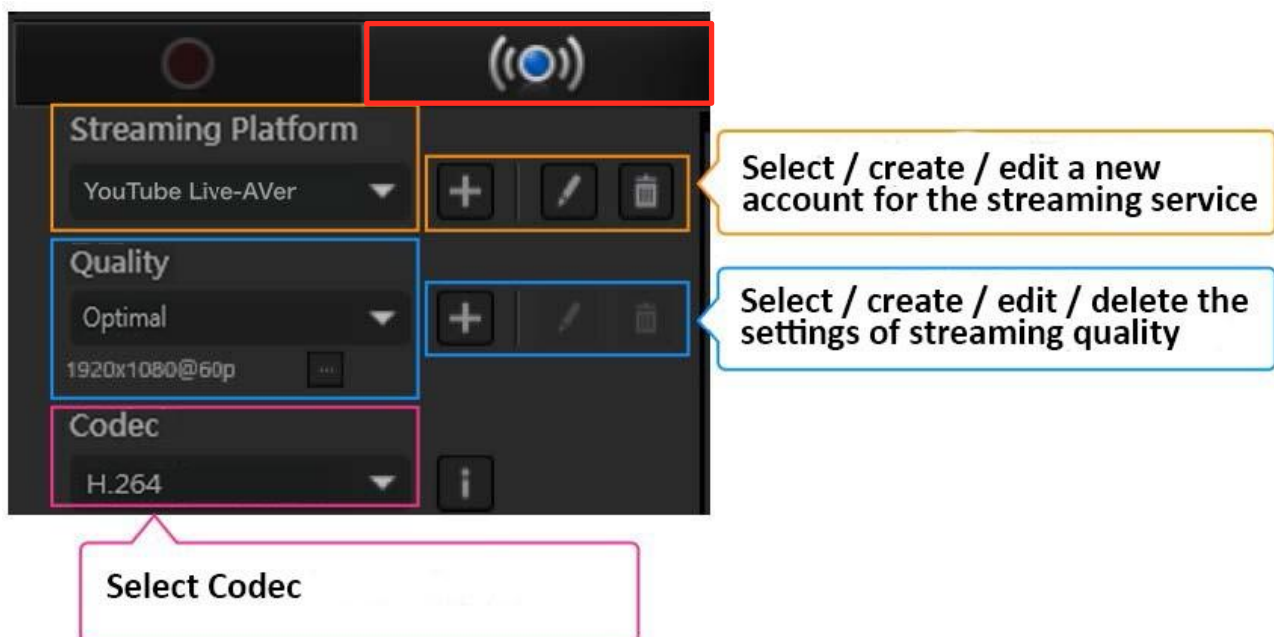


Krok 2: Zvolte zachytávací zařízení



Krok 3: Nastavte parametry streamu

Přepněte na záložku streamu. Zvolte požadované nastavení, nebo přidejte vlastní profily:

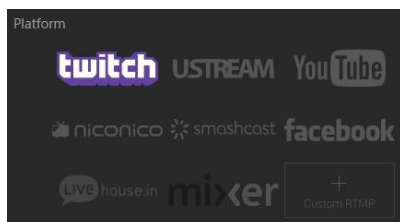


[Zadejte text.]

Jak nastavit platformu a kvalitu

Detailní popis nastavení platformem najdete dále v manuálu v sekcích:

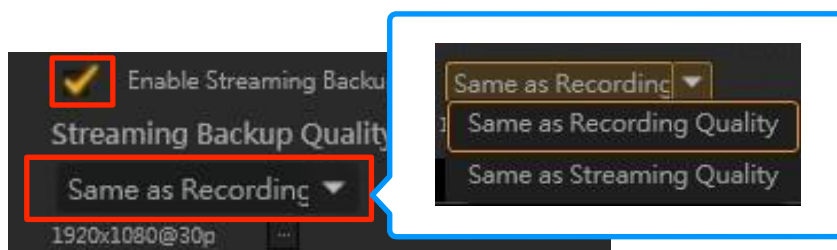
- Nastavení pro Twitch
- Nastavení pro YouTube Live
- Nastavení pro Facebook



Krok 4: Nastavení automatického streamu

Pokud chcete zaznamenávat a ukládat automaticky, zatrhněte volbu “Enable Streaming Backup”.

Můžete také nastavit různou kvalitu pro stream a pro záznam:



* “Same as Recording Quality” znamená že stream i záznam bude mít stejní nastavení kvality.

Krok 5: Nastavte zvuk

Stejně jako kvalita, můžete nastavit i úroveň hlasitosti pro záznam a stream.

Pro detailní popis nastavení zvuku přejděte zpět na sekci „mixér“.

Nastavení můžete provádět i v Live streaming“ režimu.

Krok 6: Spustíte záznam

Stiskněte tlačítko “Stream” pro zahájení, opětovným stiskem zastavíte.

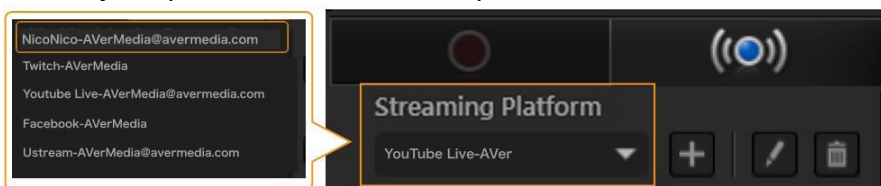
3-2-3. Kroky pro vytvoření účtů na streamovacích platformách

Pokud chcete využívat živý stream, je nutné použít některou z online platform., jako např. “Twitch”, “YouTube Live”, “Facebook” apod.



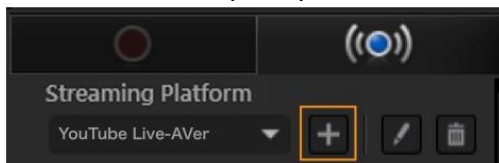
1. Zvolte platformu

Použijte ▼ pro otevření menu volby



2. Vytvořte nový účet ve zvolené platformě

Klikněte na “+” pro vytvoření nového účtu.

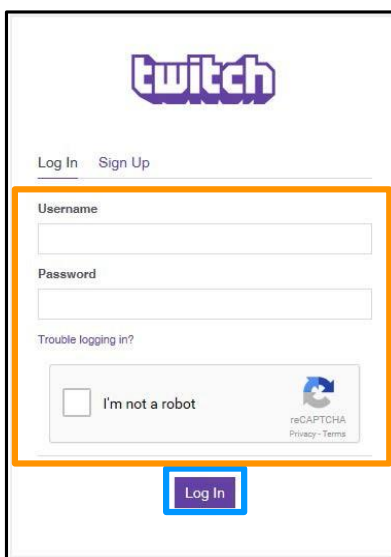
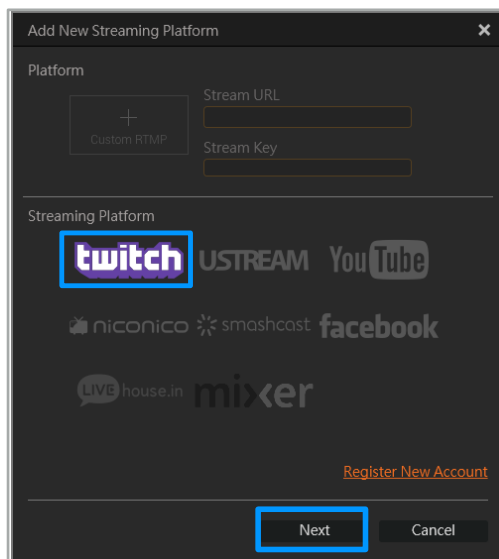
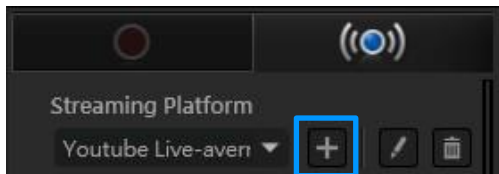


1. Twitch



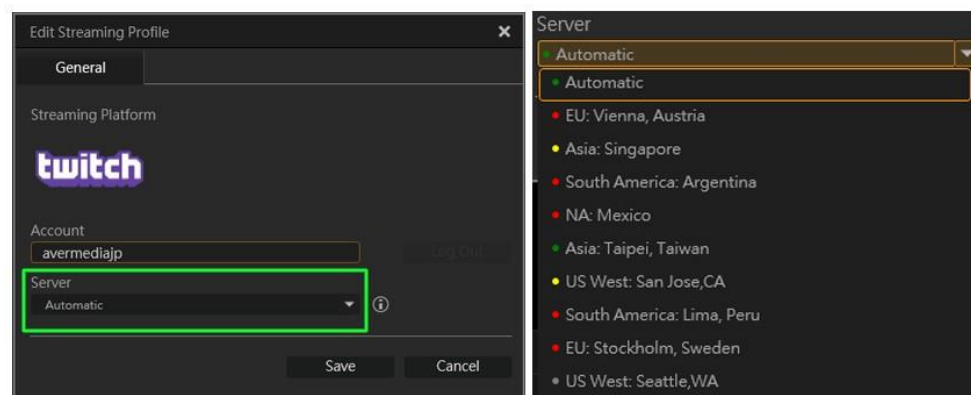
Propojení s účtem:

Nemáte-li založen účet v platformě Twitch, vytvořte jej nejprve. Pak postupujte tak, že zvolíte platformu Twitch a v následném okně se do ní přihlásíte s vašimi údaji.



Volba serveru

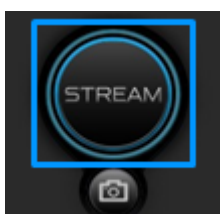
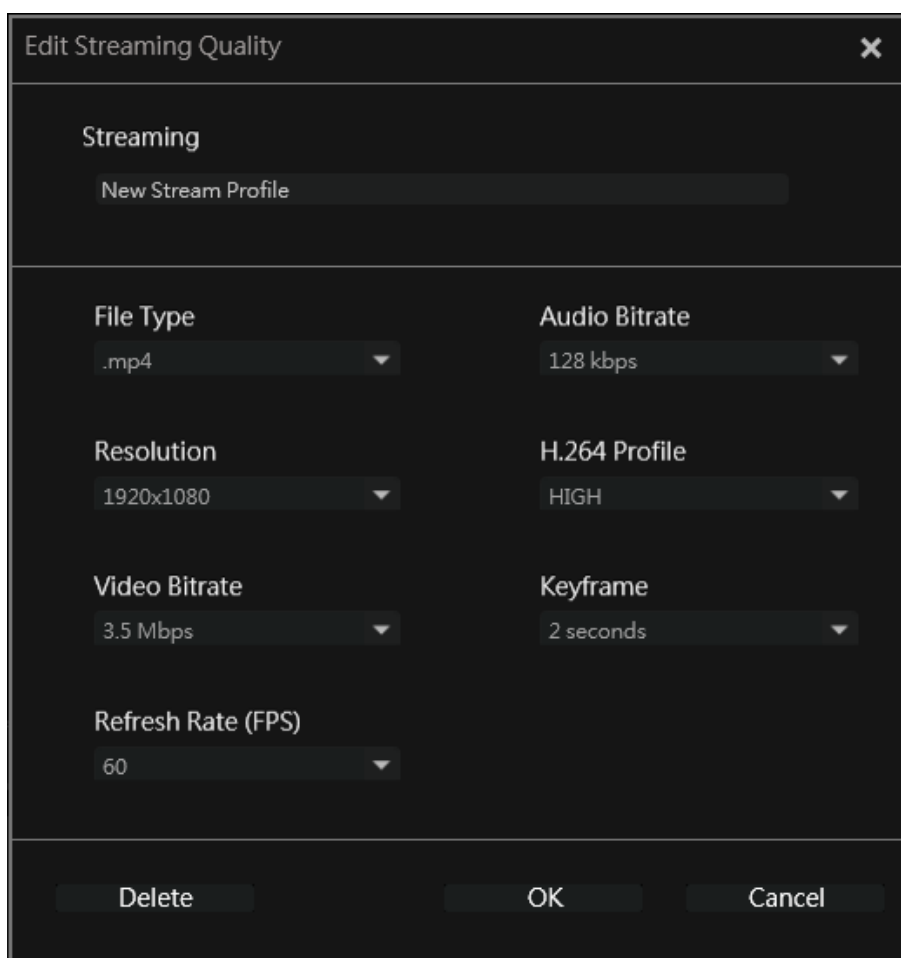
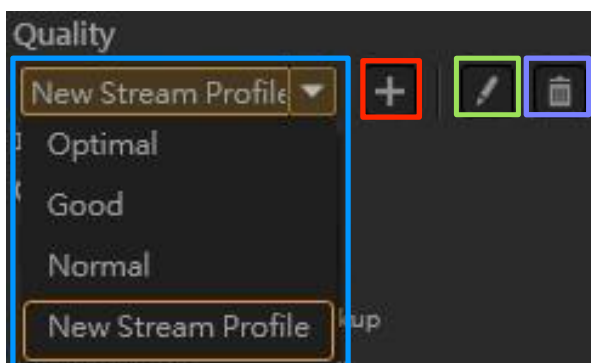
Po přihlášení klikněte na ▼ v menu „Server“ a vyberte požadovaný.



[Zadejte text.]

Nastavení profilu kvality streamu

Jak již bylo popisováno, vyberte, nebo vytvořte vlastní profil kvality streamu.



Spusťte váš stream!

Po všech nastaveních a úspěšném přihlášení do služby Twitch můžete spustit stream tlačítkem. Tím samým pak stream ukončíte.

2. YouTube Live (YouTube Gaming)



Příprava účtu na Youtube

Pro streamování na Youtube musíte mít ověřený účet a zapnutou funkci live streaming v účtu. Viz obr níže:

The screenshot shows the 'Status and Features' page for the channel 'AVerMedia GamerZone', which is 'Partner Verified'. It displays the status of various features:

Feature	Status
Uploading	Enabled
Monetization	Eligible
Live streaming	Eligible (with 'Enable' button)
Embed live streams	Enabled

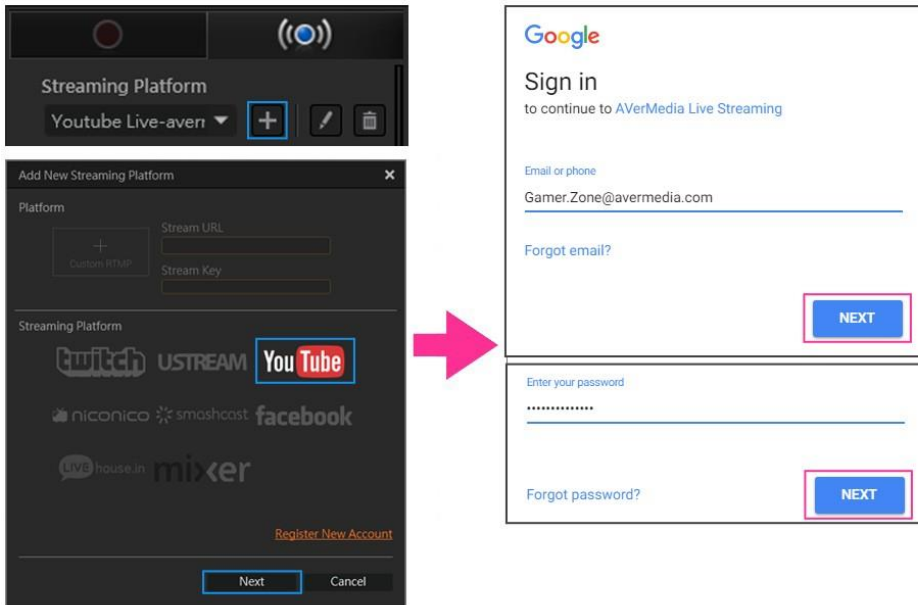
A pink callout box points to the 'Enable' button in the 'Live streaming' section with the text: **Click "Enable"**

(klikněte na „enable“)

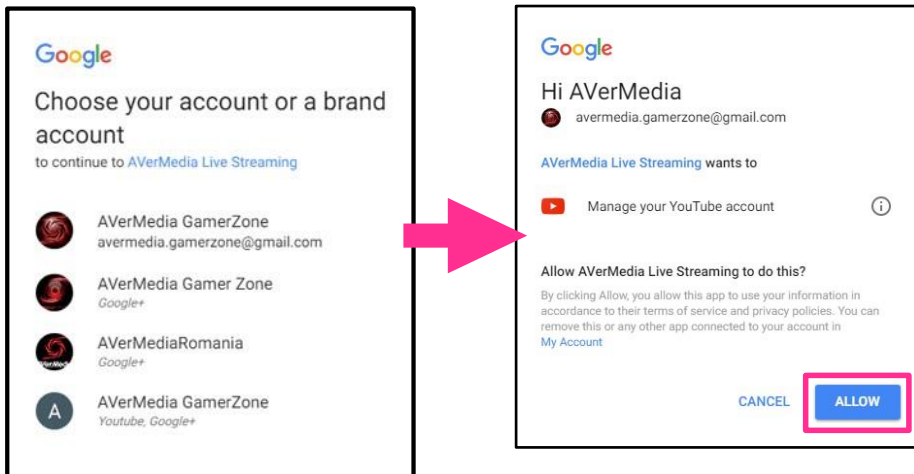
Upozornění: v některých případech bude následovat proces ověření účtu

Nastavení Youtube v RECentral

Zvolte Youtube jako streamovací platformu. V následujícím okně se přihlaste pod vaším youtube účtem.

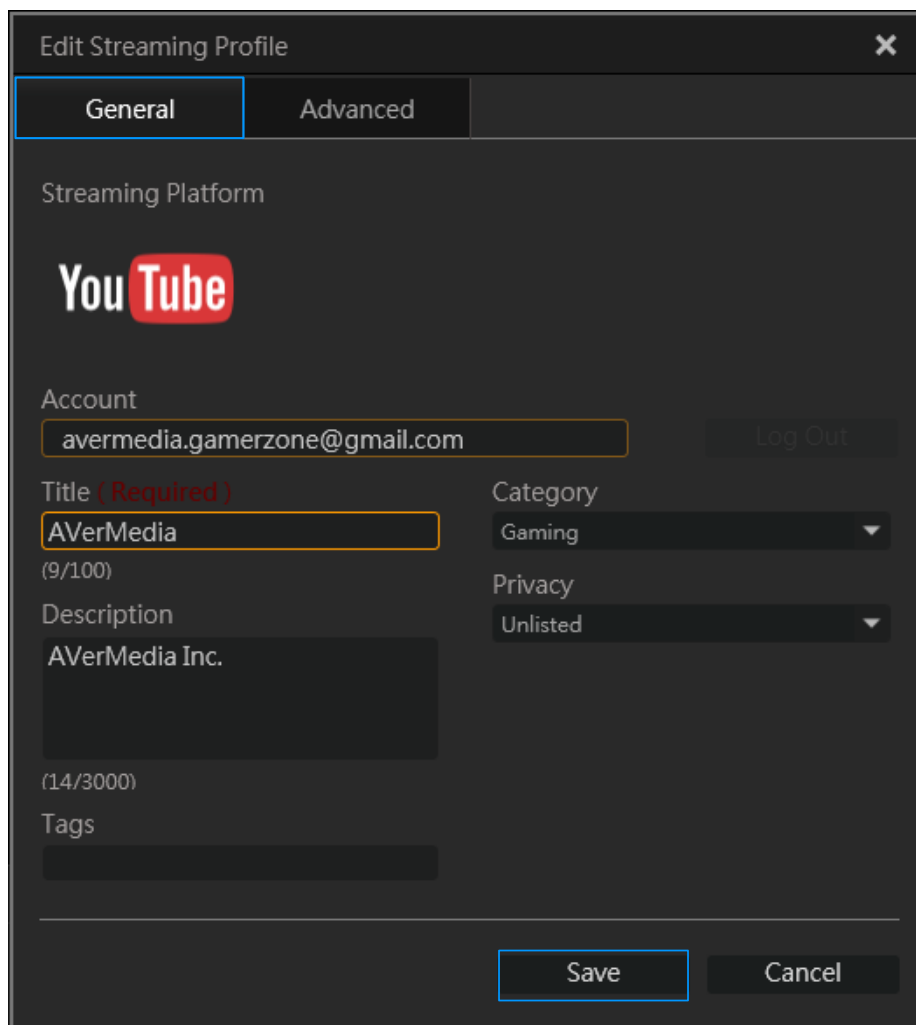


Důležité je povolit aplikaci přístup pro streamování viz obr níže:



Nastavení

Po úspěšném přihlášení je třeba nastavit požadované pole, jako název streamu, kategorii a další vlastnosti:



The image shows a dark-themed dialog box titled "Edit Streaming Profile" with a close button (X) in the top right corner. The dialog has two tabs: "General" (selected) and "Advanced".

Under the "General" tab, the "Streaming Platform" is set to "YouTube", indicated by the YouTube logo. Below this, the "Account" field shows the email "avermedia.gamerzone@gmail.com" and a "Log Out" button.

The "Title (Required)" field contains "AVerMedia" with a character count of "(9/100)". The "Description" field contains "AVerMedia Inc." with a character count of "(14/3000)".

On the right side, there are two dropdown menus: "Category" is set to "Gaming" and "Privacy" is set to "Unlisted".

At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Save" and "Cancel".

Na záložce “Advanced” můžete upřesnit tyto volby:

1. Stream Optimization

- **Optimize to decrease latency – optimalizace pro nízkou odezvu**

Kratší latence znamená menší prodlevu mezi vaším zdrojem a streamem. Může se ale stát, že se častěji objeví hlášení o potřebě „bufferingu“ videa na straně pozorovatele streamu.

- **Optimize to reduce buffering – optimalizace pro snížení „bufferingu“ na straně diváka**

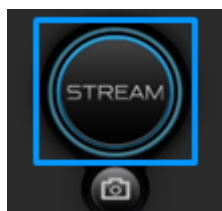
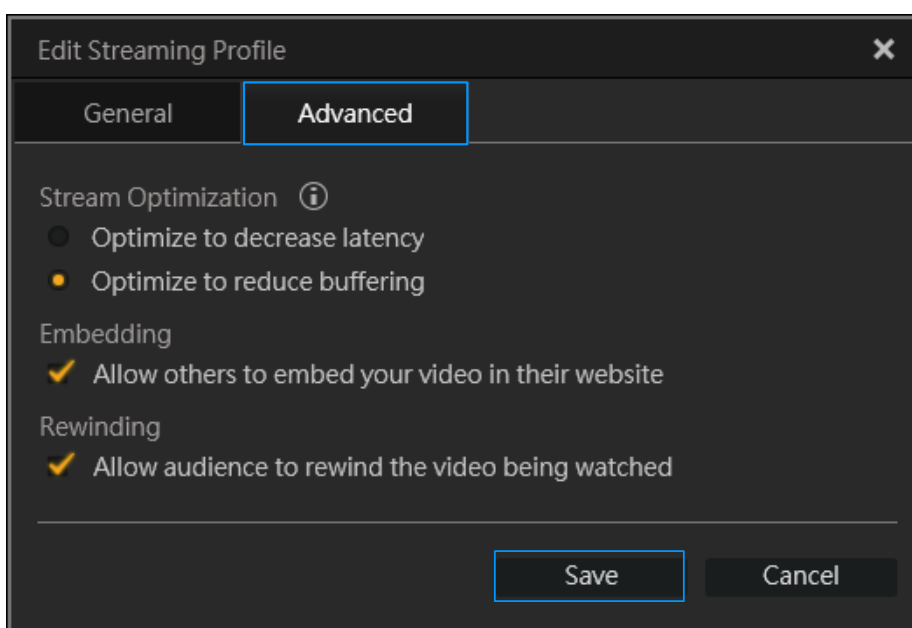
Eliminujete, nebo snížíte četnost hlášení po potřebě „bufferingu“, ovšem prodleva mezi zdrojem videa a živým streamem bude vyšší.

2. Embedding – vkládání streamu na stránky

Můžete povolit vkládat váš stream na cizí stránky.

3. Rewinding - přetáčení

Povolením může divák přetáčet stream zpět.



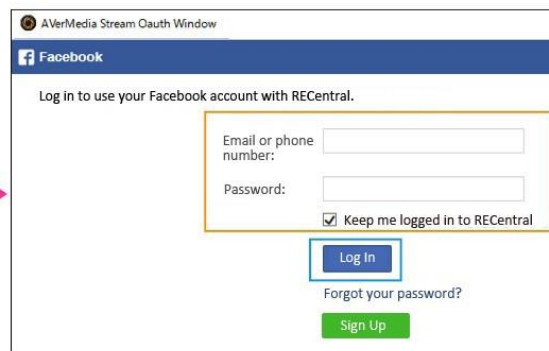
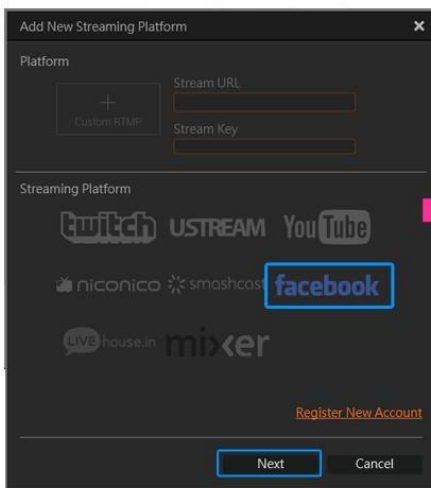
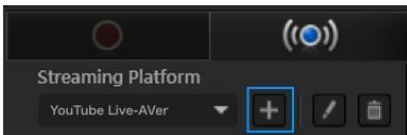
Spustíte váš stream!

Po všech nastaveních a úspěšném přihlášení do služby Twitch můžete spustit stream tlačítkem. Tím samým pak stream ukončíte.

3. Facebook

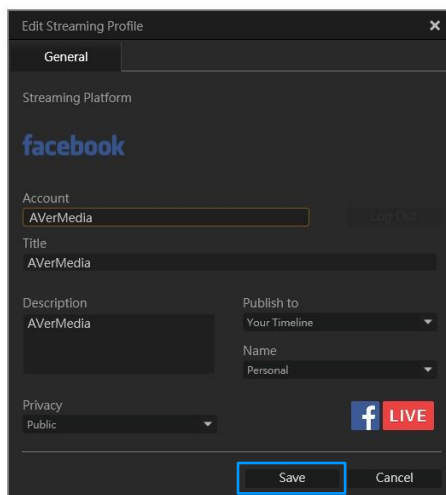


Zvolte Facebook jako streamovací platformu. V nově otevřeném okně se přihlaste pod vaším FB účtem a zatrhněte „zůstat přihlášen“.



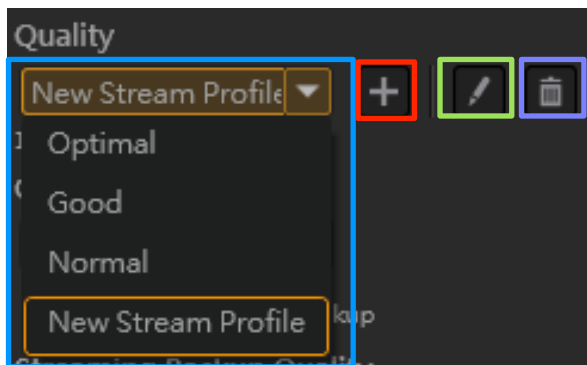
Nastavte informace o streamu

Zvolte titulek streamu, jméno, místo umístění atd.



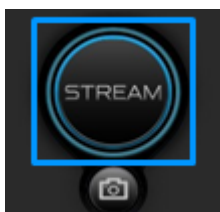
Nastavte kvalitu streamu

Jak již bylo popisováno, vyberte, nebo vytvořte vlastní profil kvality streamu.



Zvolte z přednastavených profilů. Nebo vytvořte vlastní.

	Best	Good	Standard
Rozlišení	1280x720	848x480	640x480
Frame rate (FPS)	30	30	30
Video bit rate	3.5 Mbps	2 Mbps	1 Mbps
Audio bit rate	128 kbps	128 kbps	128 kbps

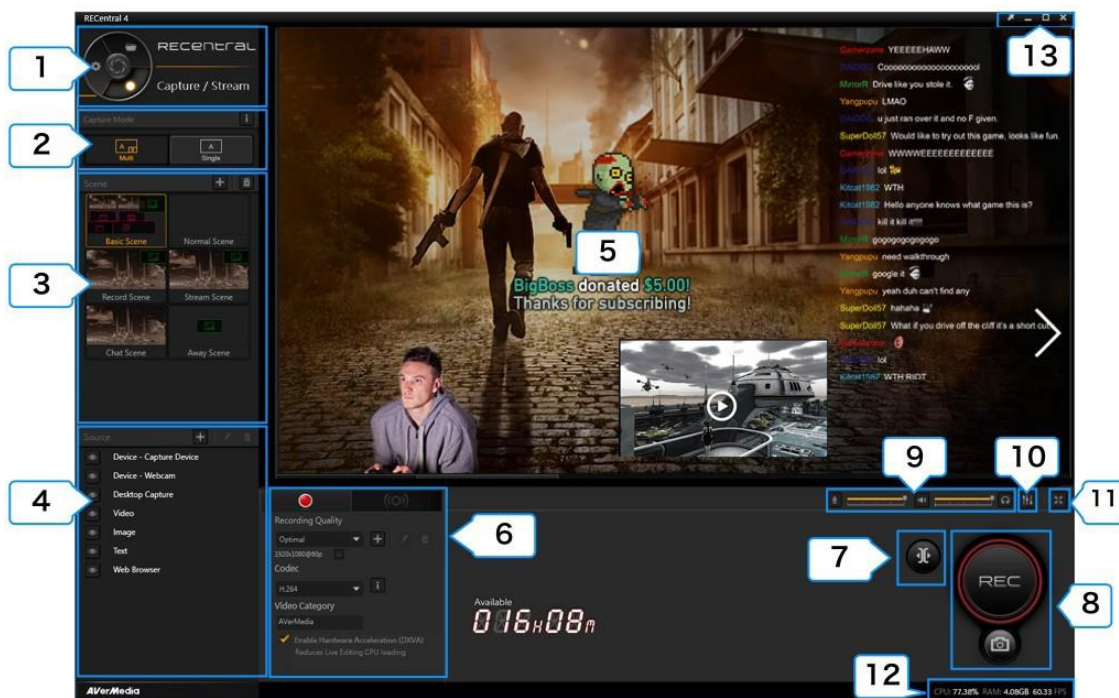


Spusťte váš stream!

Po všech nastaveních a úspěšném přihlášení do služby Twitch můžete spustit stream tlačítkem. Tím samým pak stream ukončíte.

Kapitola 4 : Záznam v režimu Multi Mode

4-1. Hlavní menu v Multi Mode



1. Volba funkce – rychlá volba režimu Streamování / prohlížení médií / nastavení.
2. Režim záznamu – volba Single / Multi režimu
3. Scény – volba / přidání / smazání scén.
4. Zdroj – volba zdrojů pro multi mód
5. Náhledové okno
6. Nastavení záznamu / streamu
7. Zapnutí / vypnutí funkce „live editing“
8. Spuštění / zastavení streamu, tlačítko pro screenshot.
9. Nastavení úrovně hlasitosti zdroje, mikrofonu
10. Audio mixér
11. Přepnutí do fullscreen režimu
12. Vytížení CPU a GPU
13. Minimalizace a ukončení RECentral.

4-2. Kroky pro nastavení záznamu a živého streamu

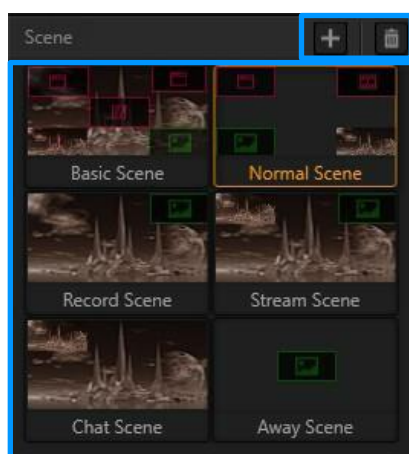
1: Zvolte režim Multi mode

Přepněte na "Capture / Stream", a vyberte multi režim.



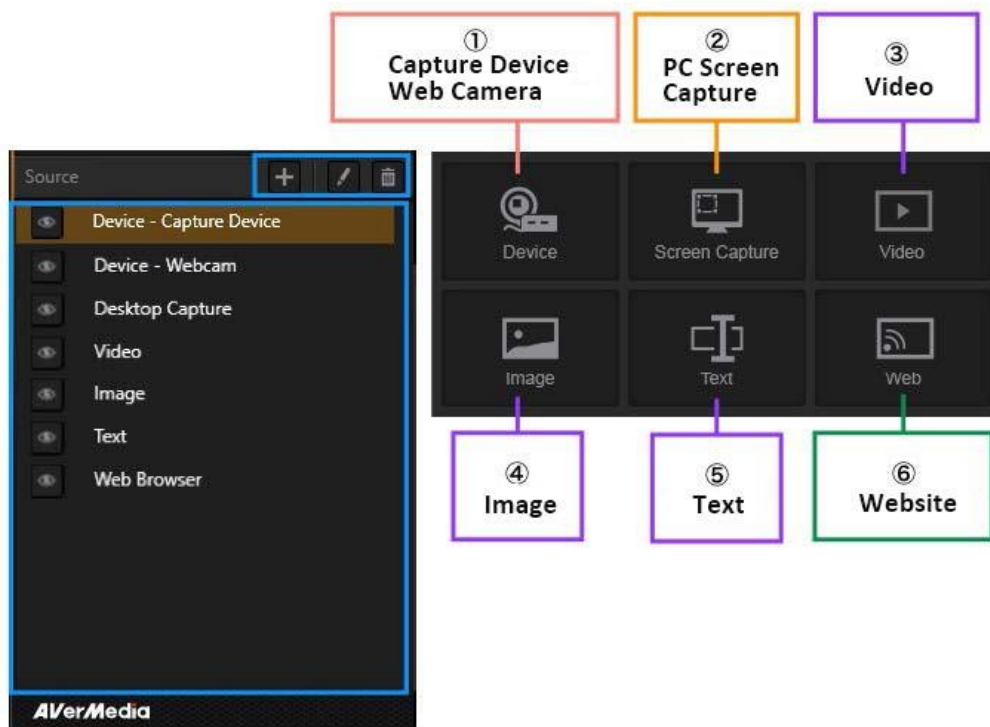
Krok 2: Zvolte scénu, kterou chcete použít

Podrobnější popis najdete dále v manuálu v sekci „nastavení scény“.



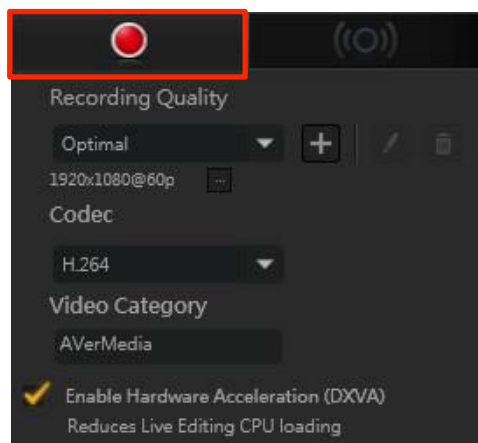
Krok 3: Zvolte zdroje pro multi režim

Po zvolení scény přidejte zdroj a umístěte jej do náhledového okna. Klikem na ikonu “+” přidejte další zdroj dle volby.



Krok 4: Nastavte parametry záznamu / streamu

Nastavení kvality záznamu a streamu již bylo popsáno dříve v manuálu.



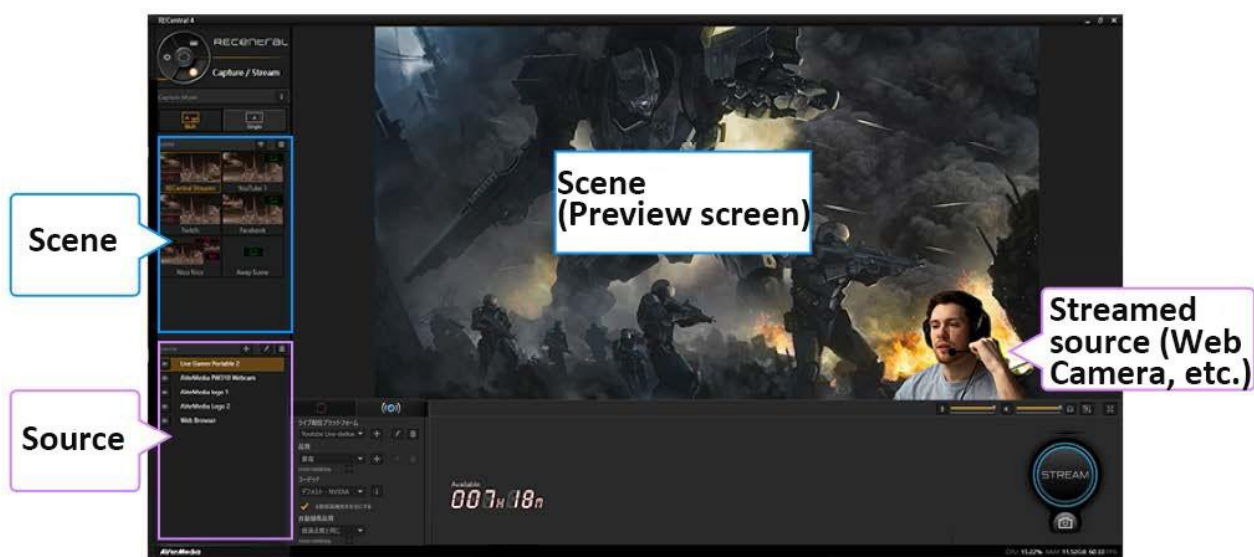
Hotovo, můžete Streamovat, zaznamenávat.

4-3. Nastavení scény a zdroje (PiP funkce)

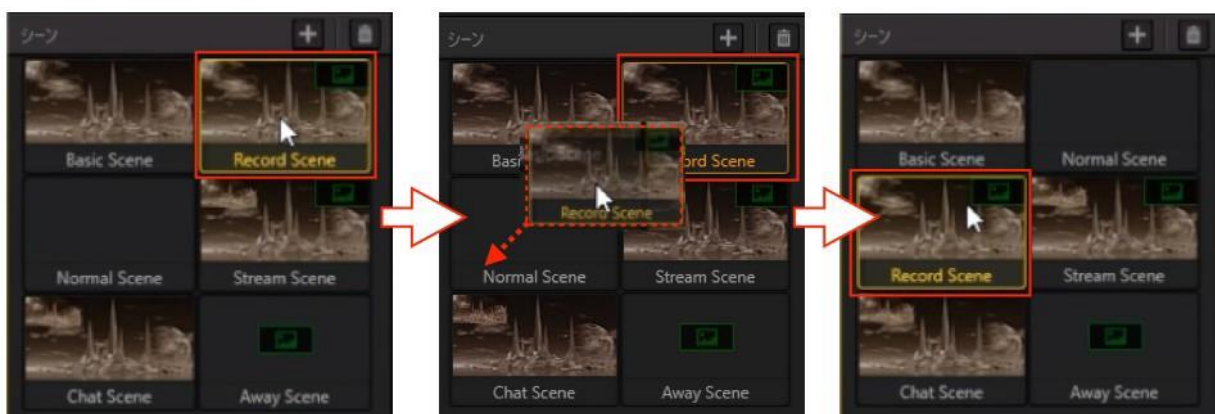
Funkce "Scéna" poskytuje okamžitou změnu aktuální scény na jinou. Pomocí této funkce můžete jednoduše přepínat mnoho různých scén. Pokud jste předem nastavili různé scény pro streamování, můžete jedním kliknutím přepnout na záznamovou scénu, scénu streamu, scénu chatu, mimo scénu a další, v závislosti na vašich potřebách během živého vysílání. (Umožňuje uživatelům okamžitě měnit scény). V každé scéně můžete přizpůsobit rozvržení, abyste mohli snadno nastavit oblíbené scény.

RECentral s funkcemi Picture in Picture (PiP) poskytuje efekt, který zobrazuje další zdroje, jako jsou videa nebo statické snímky na obrazovce. Pomocí nástroje RECentral zobrazte na herní obrazovce webovou kameru, obrázků, video, webové stránky nebo texty (zdroj videa zachycovacího zařízení). Můžete upravit obrazovku streamování podle potřeby.

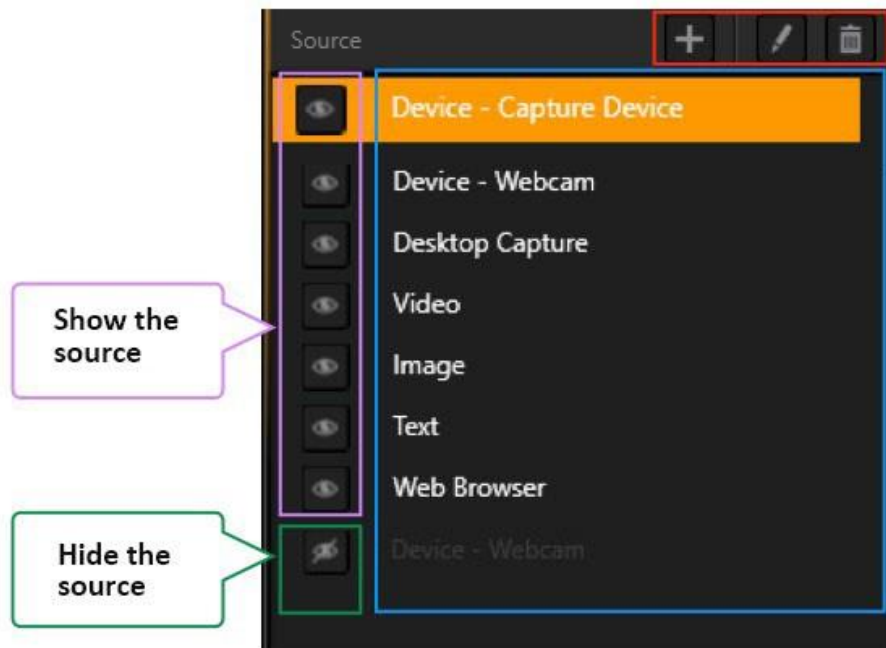
Navíc RECentral podporuje zachycování obrazovky počítače, takže můžete využívat různé kombinace použití.



Můžete scény vytvářet, editovat, měnit jejich pořadí přetažením myši, mazat je.

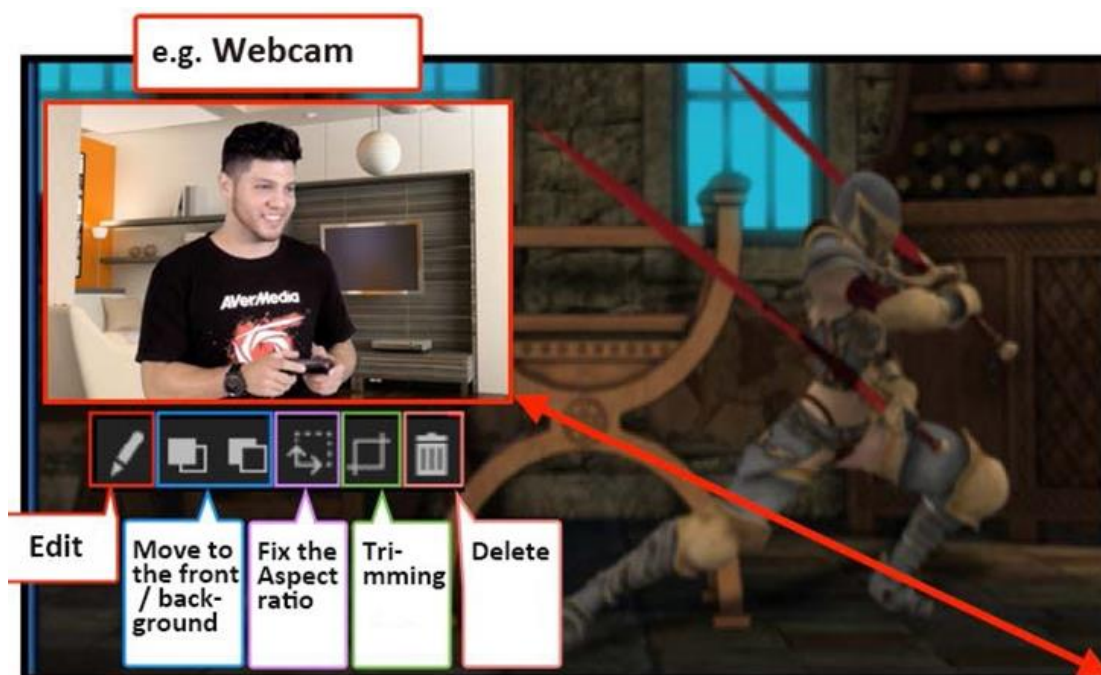


Zdroje můžete pro lepší práci v živém režimu skrývat, přejmenovat si je, mazat.

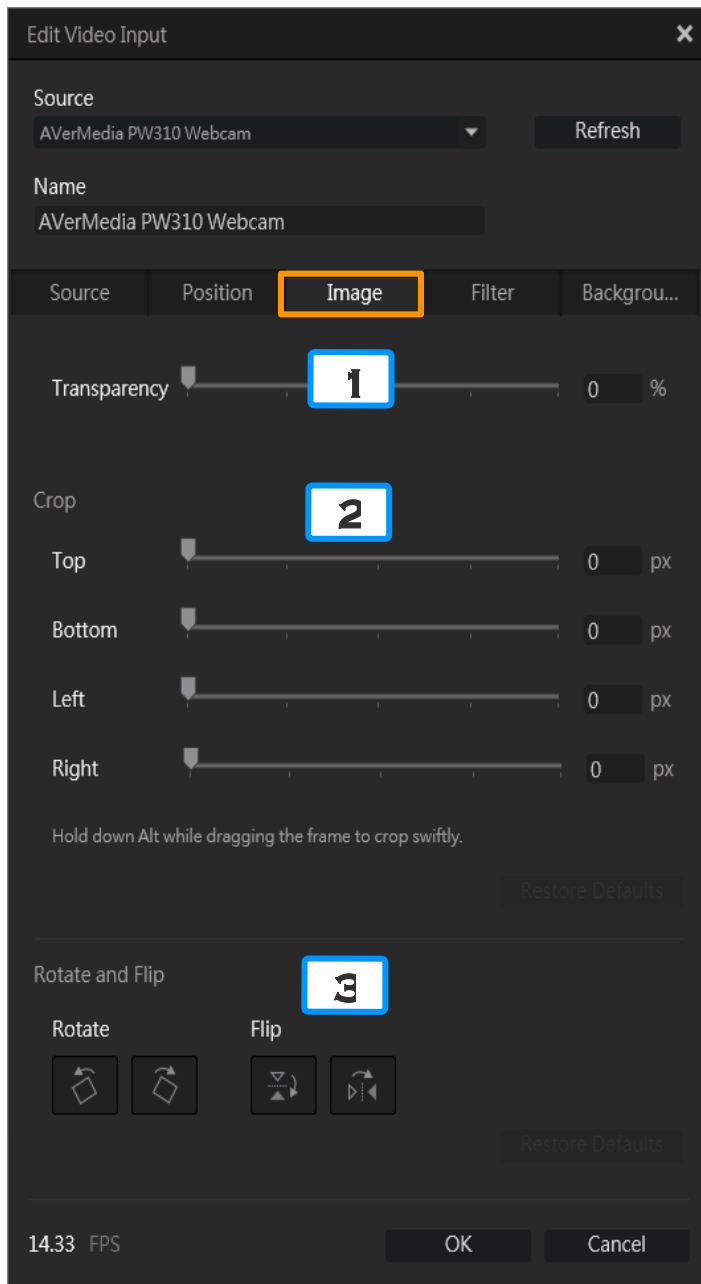


Počet zdrojů ve scéně výrazně ovlivňuje vytížení celého systému, doporučujeme opatrně otestovat.

Zdroj můžete ve scéně umisťovat libovolně přetažením, měnit velikost okna, oříznout okno zdroje atd.

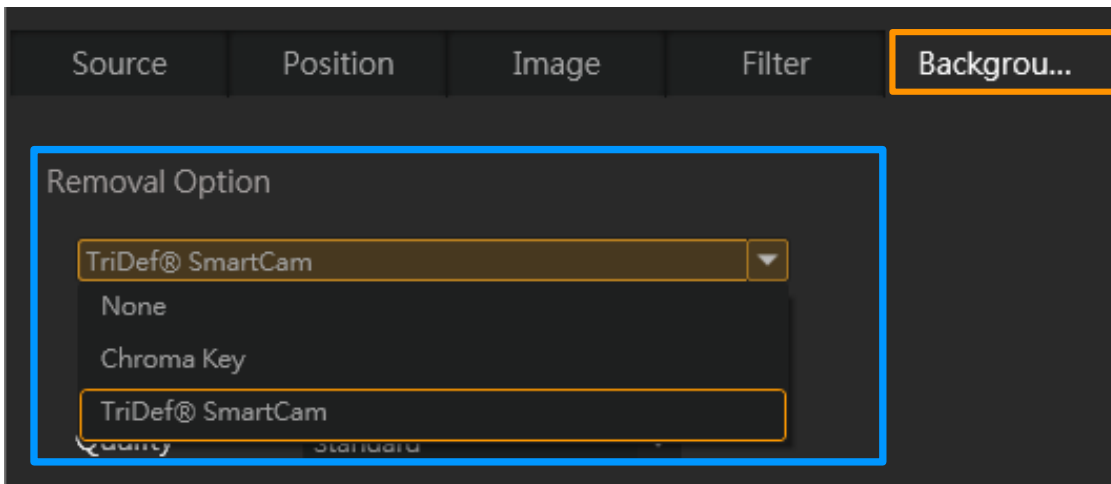


Zdroje jako např. webkameru můžete editovat a nastavit jejich průhlednost, ořez pozici, použít filtr, otáčet, převracet, ale hlavně použít funkci odstranění pozadí

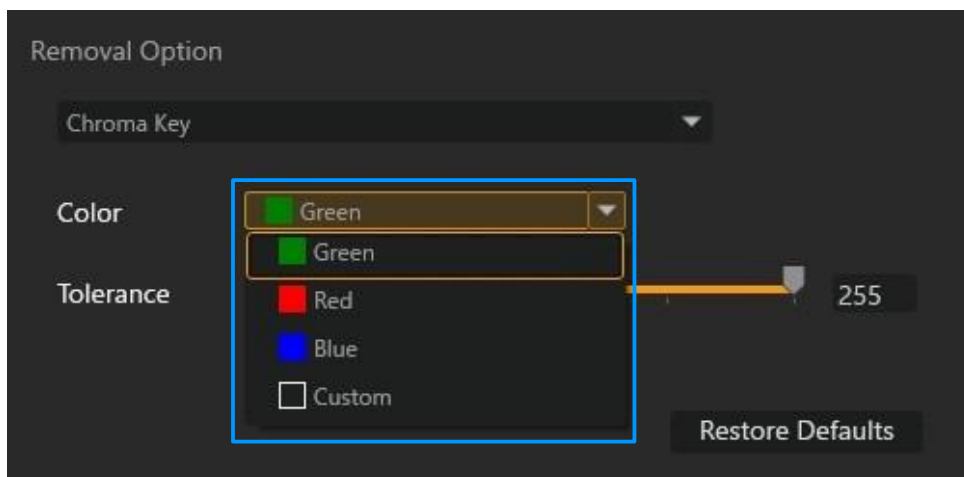


Odstranění pozadí (pro webkameru)

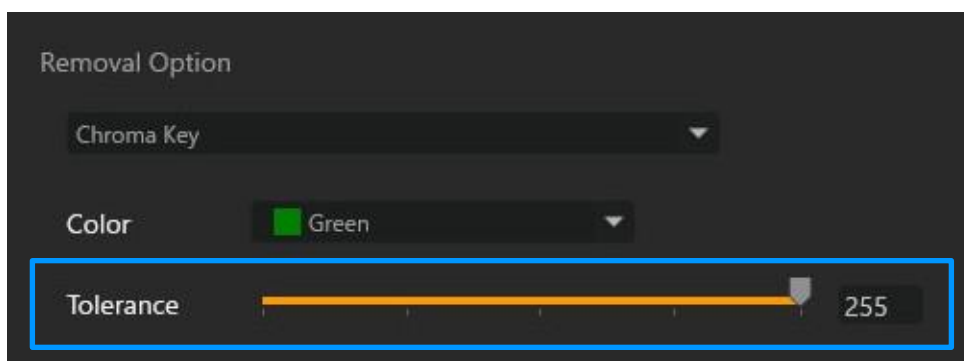
Pozadí ve zdroji z webkameru lze odstranit více způsoby. Integrováno je klíčování pomocí jednobarevného pozadí a placená služba "TriDef SmartCam".



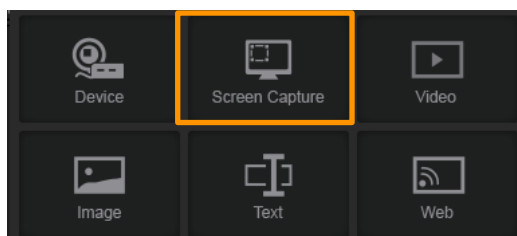
Pro klíčování použijte pozadí s jednotnou barvou, takovou, která se nevyskytuje na snímané osobě a jejím oblečení. Nejčastěji se používá sytě zelené, nebo fialové plátno. Barvu plátna pak vyberte v nastavení.



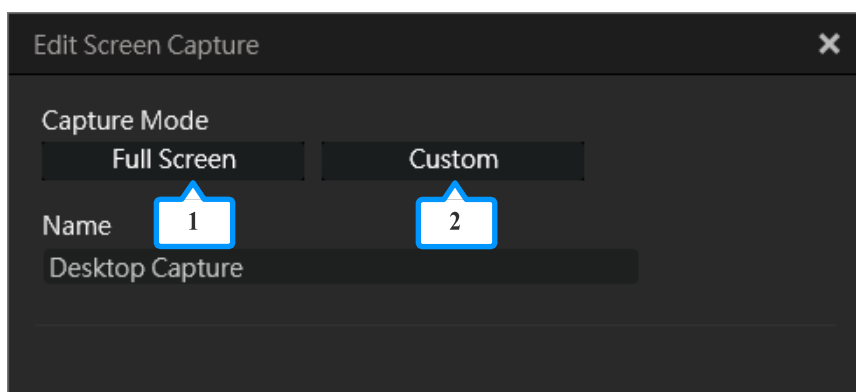
Experimentujte s tolerancí klíčování pro odstranění artefaktů nerovného nebo nerovnoměrně osvětleného klíčovacího pozadí.



Záznam obrazovky

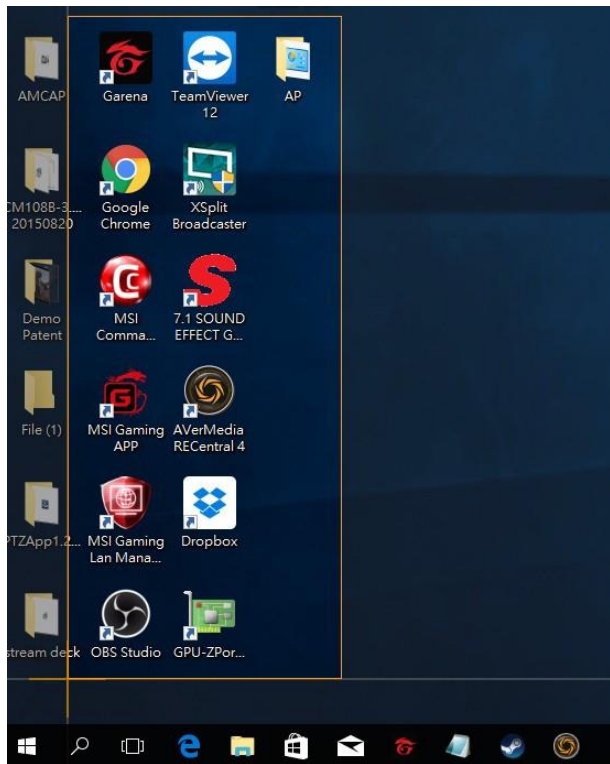


① Režim záznamu

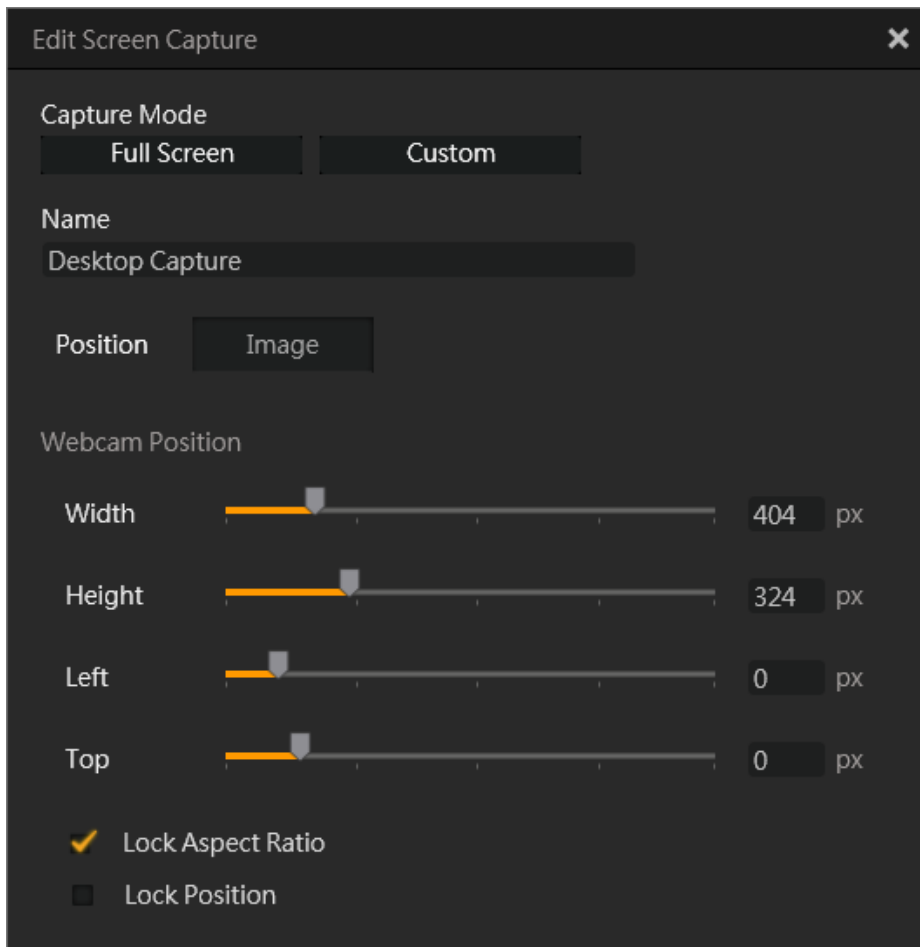


Zvolte:

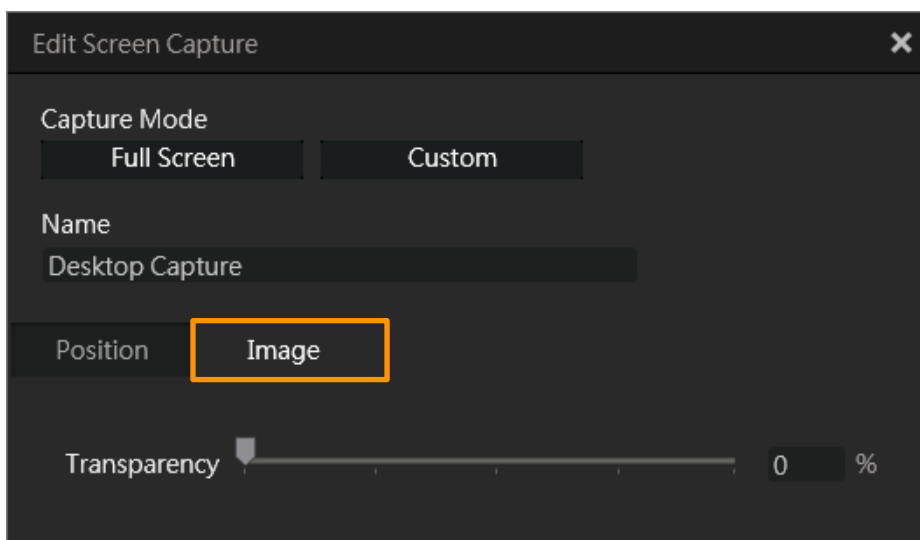
- 1) Full Screen: pro záznam celé obrazovky.
- 2) Custom: Pro výřez.



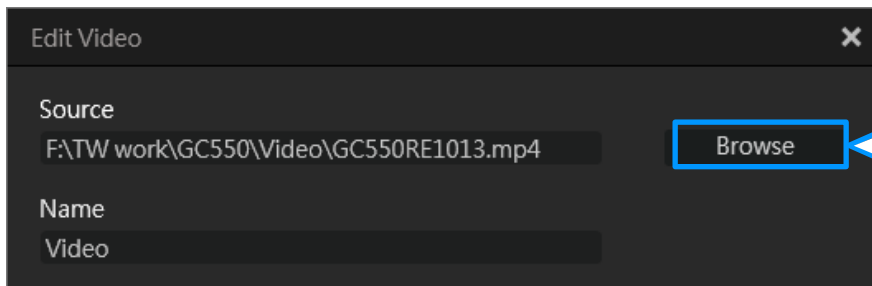
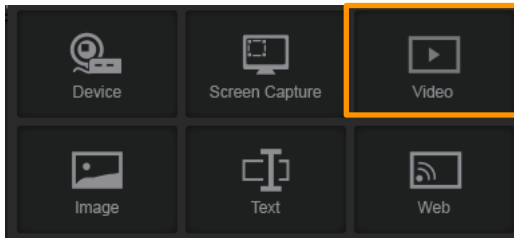
② Pozice



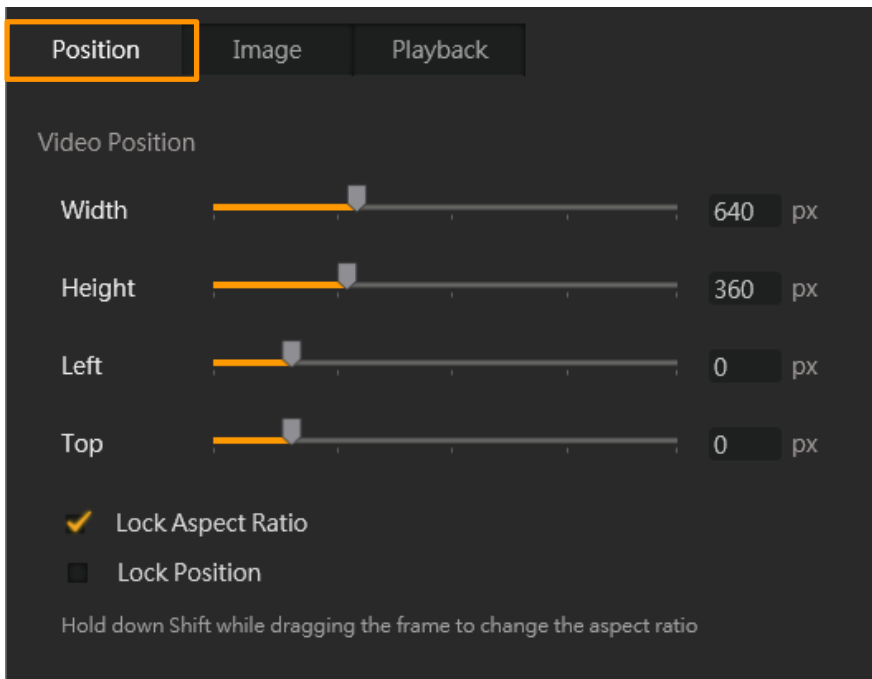
③ Průhlednost



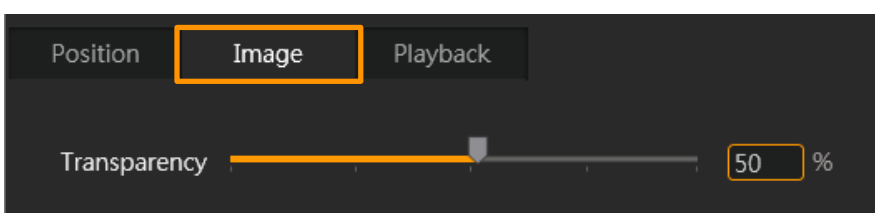
3. Video



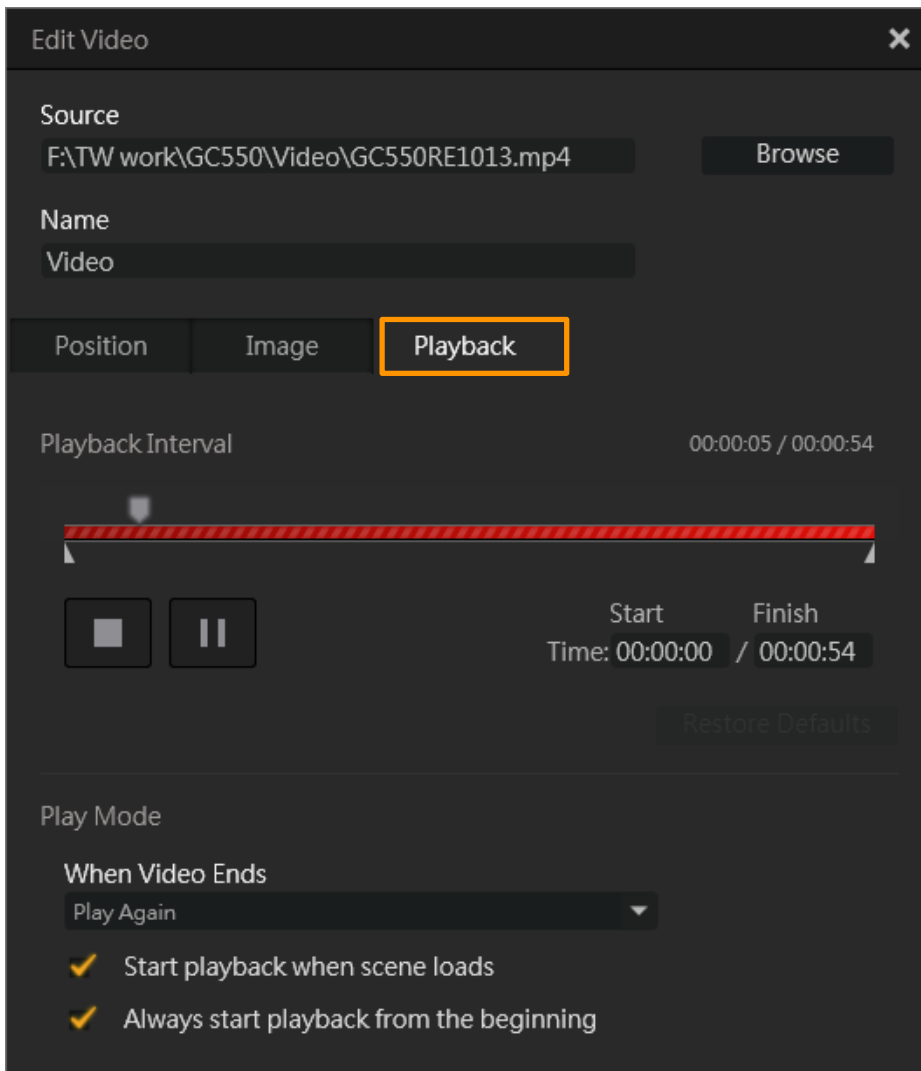
① Pozice



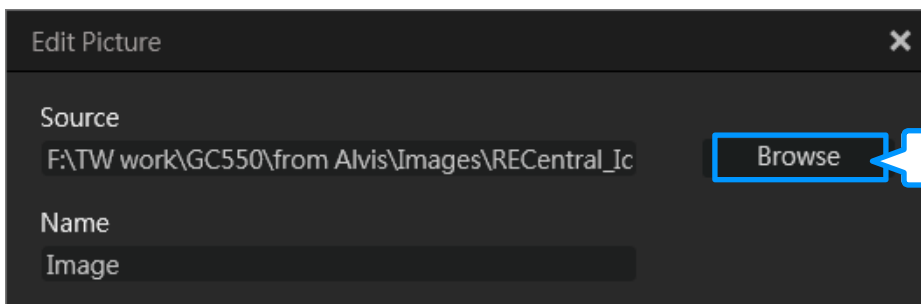
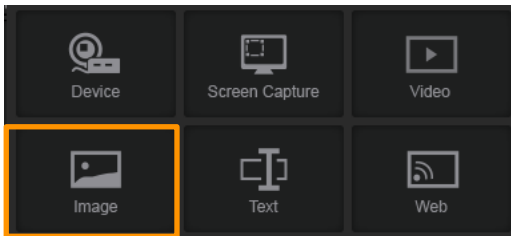
② Průhlednost



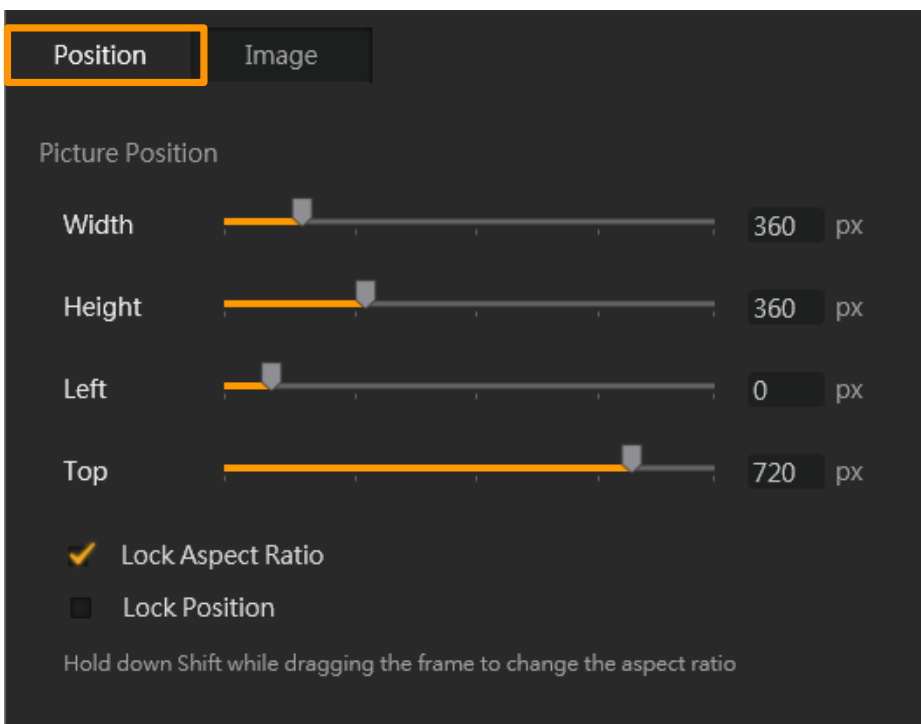
③ Playback – interval a délka



4. Obrázek



① Pozice



② Průhlednost

Position

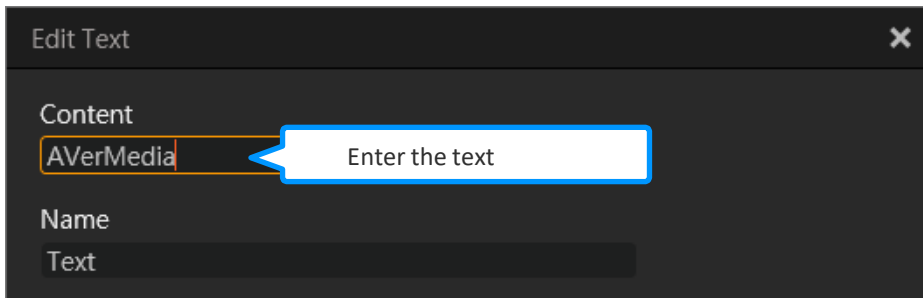
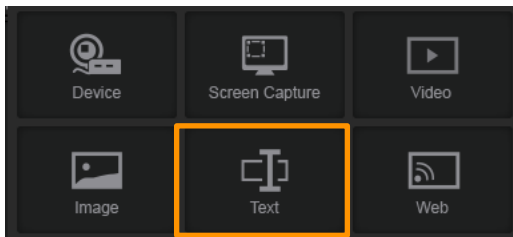
Image

Transparency

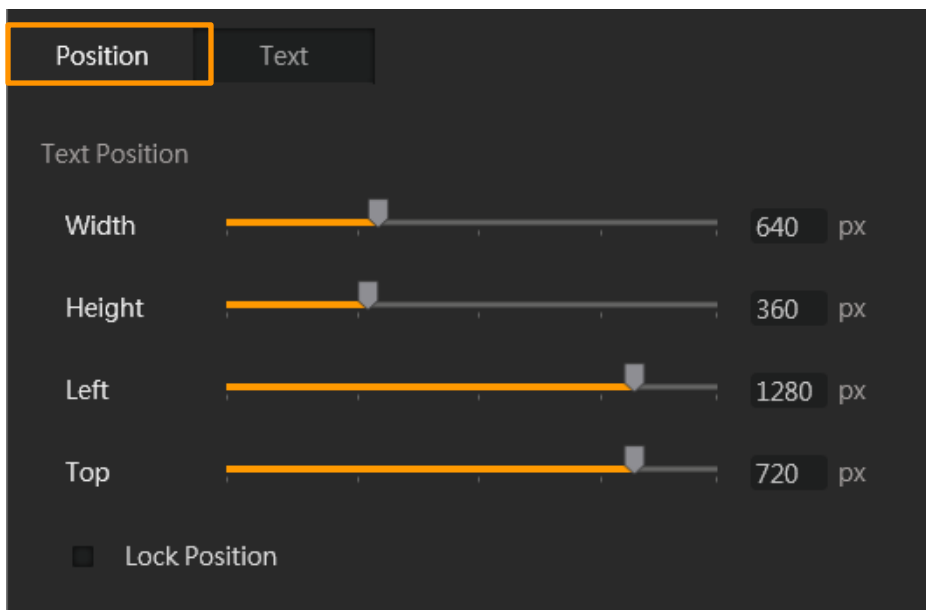


45 %

5. Text

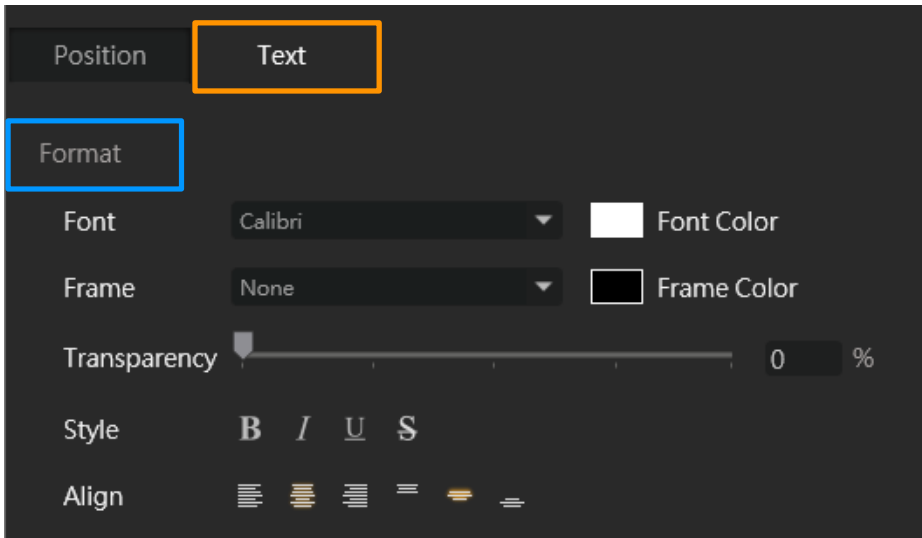


① Pozice

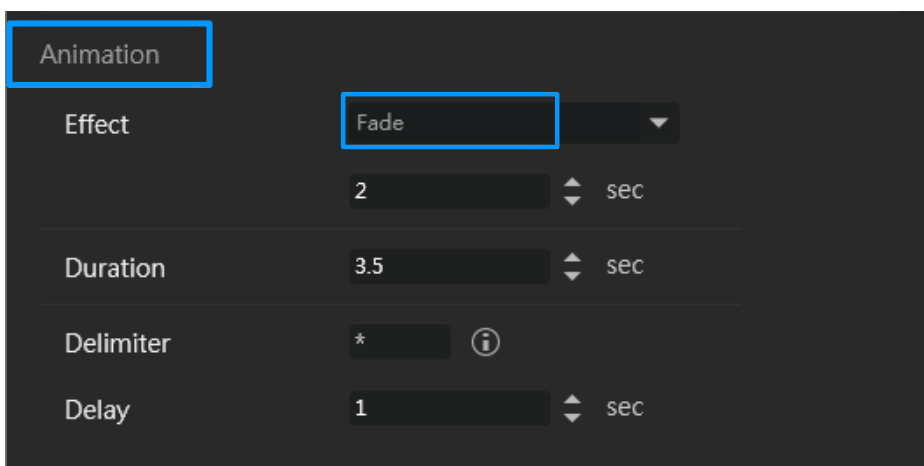
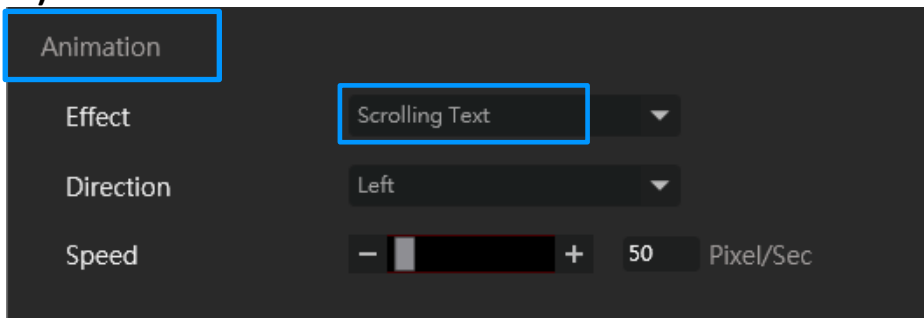


② Text

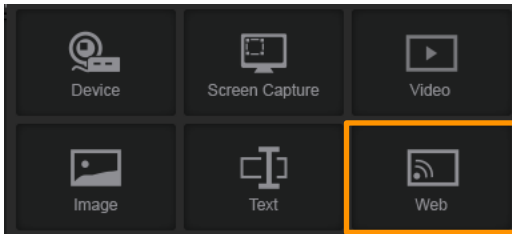
1) Formát



2) Animace



6. Web



Edit Webpage ✕

URL
 Enter the address

Name

① Pozice

Position Image Settings

Webpage Position

Width 640 px

Height 360 px

Left 640 px

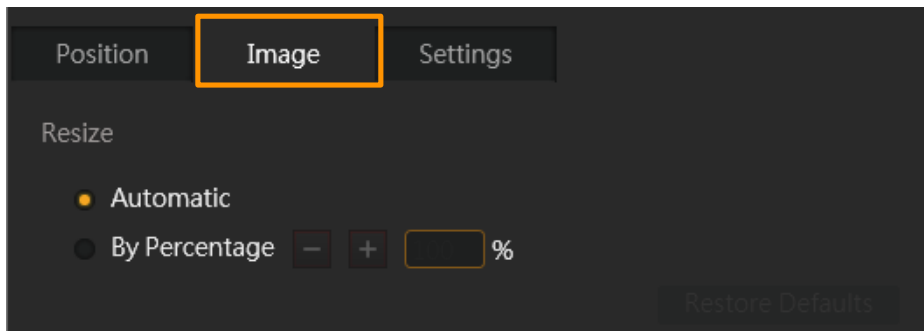
Top 360 px

Lock Aspect Ratio

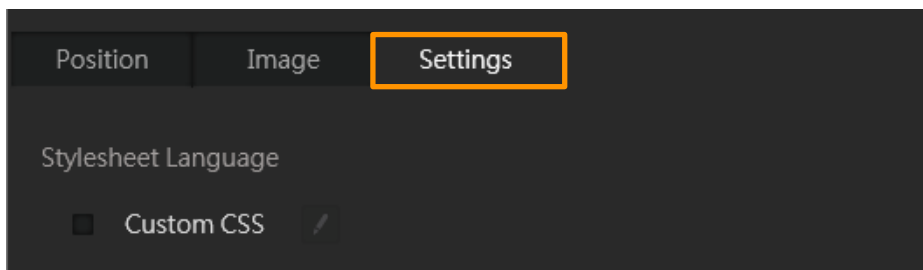
Lock Position

Hold down Shift while dragging the frame to change the aspect ratio

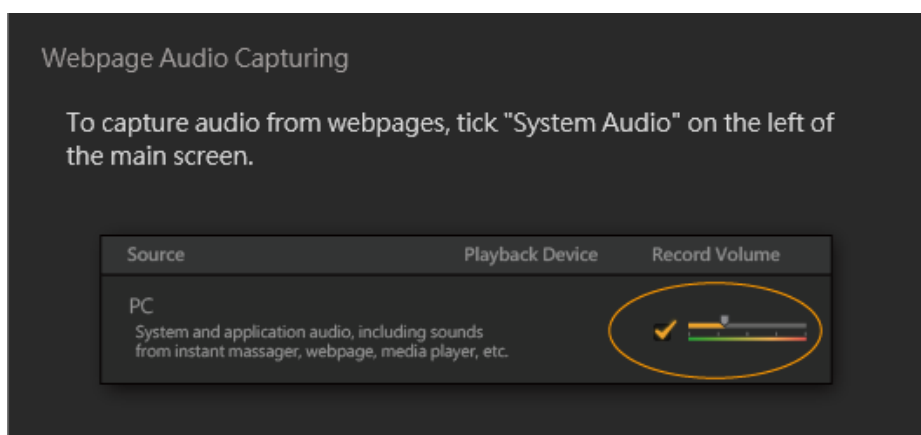
② Změna velikosti



③ Vlastní styly stránky



4 – Zaznamenávat zvuky ze stránky



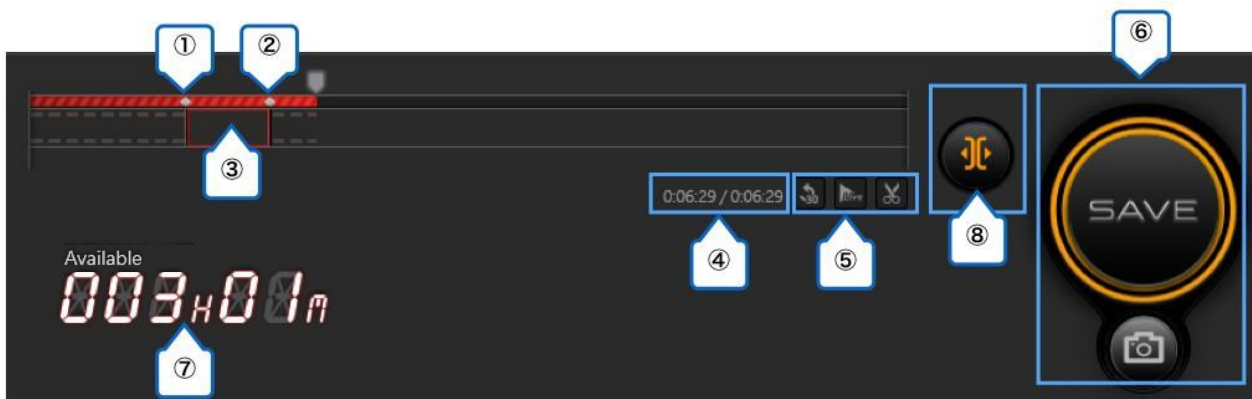
4-3-3. Live Editing

Live Editing je funkce, která umožňuje stříh videa ze záznamů uložených v cache. Pokud je cache plná, nejstarší záznamy budou přepsány.

* Poznámky:

- Live Editing je přístupné pouze v režimu Multi Mode.
- Live Editing je navržen pro záznam, není možné jej použít během streamování.
- Doporučujeme zvolit kodek "NVIDIA", "AMD", nebo "QSV".

Jak na Live Editing



- ① - ③ Ořez videoklipu
- ④ čas v záznamu / aktuální čas
- ⑤ (30): Zpět o 30 sekund
(Live): Zpět na aktuální čas
(Nůžky): Přidat / odebrat ořez
- ⑥ SAVE - uložit, pod ním tlačítko pro snímek
- ⑦ Zbývající čas pro Live editing (vypočítán dle zbývajících kapacity na disku)
- ⑧ Zapnout / vypnout Live Editing

Krok 1:

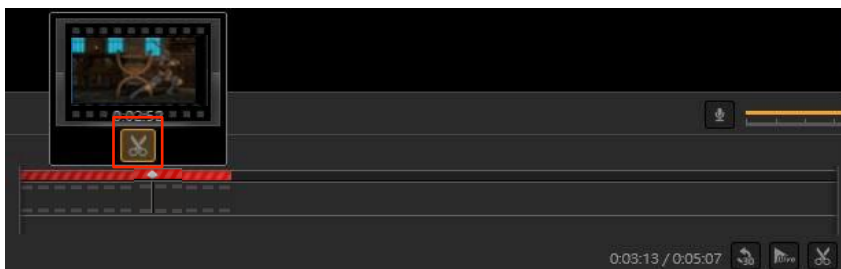
Spusťte "Live Editing" tlačítkem vedle "Record" tlačítka.



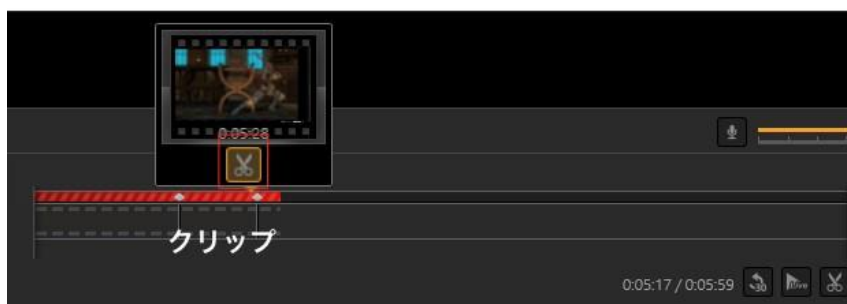
* Při zapnutém Live Editing stiskněte SAVE pro uložení kešovaného videa. Po uložení se změní ukazatel zbývajících času dle zbývajících kapacity HDD.
Po zapnutí funkce Live Editing již není možné měnit nastavení kvality záznamu.

Krok 2:

Nejprve přidejte do videa časovou značku a vytvořte oddělovač. Přejděte na požadovaný čas a klikněte na ikonku nůžek, nebo pravým tlačítkem vyberte začátek stříhu. Opětovným pravým klikem na značku ji odeberete.

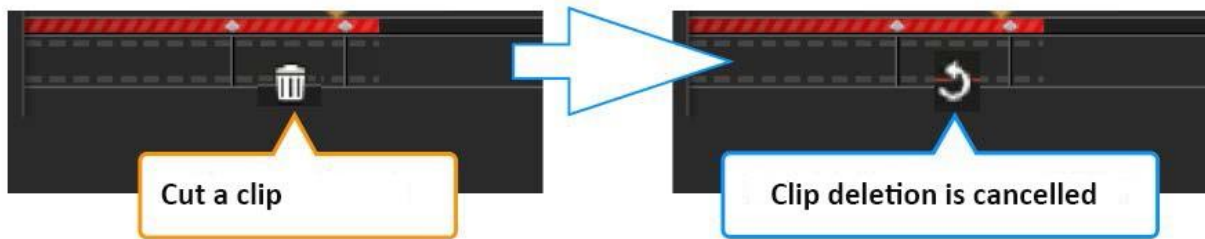


Stejným způsobem vytvořte oddělovač konce videa. Klip je vytvořen, jakmile označíte začátek a konec výřezu.



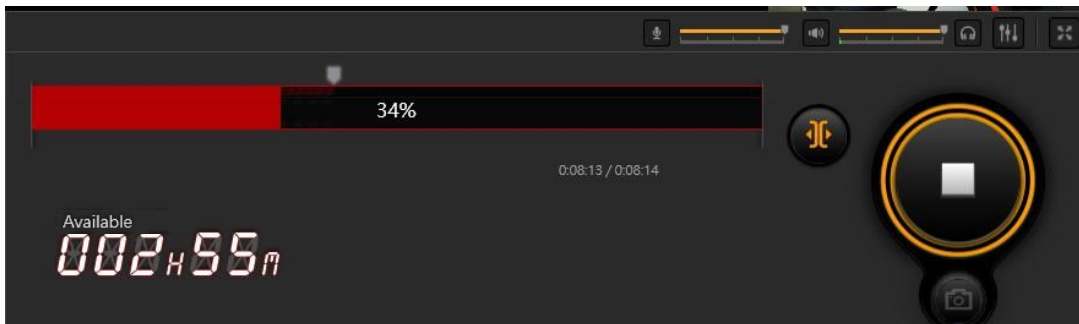
Krok 3:

Označenou část můžete vystřihnout (ne vymazat trvale). Pokud chcete opět vložit zpět klikněte na ikonu zpětné šipky.

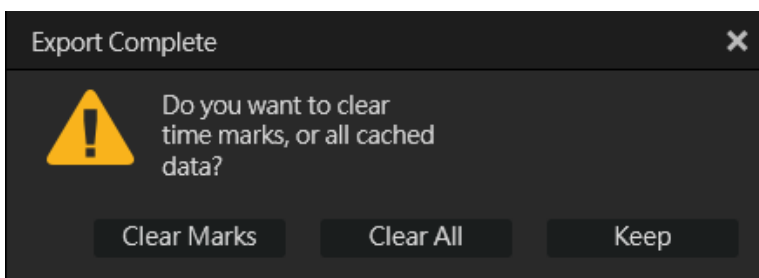


Krok 4:

Klikněte na "SAVE" (uložit) pro export videa které jste právě zeditovali. Čas pro uložení závisí na délce, kvalitě záznamu i na výkonu vašeho PC.

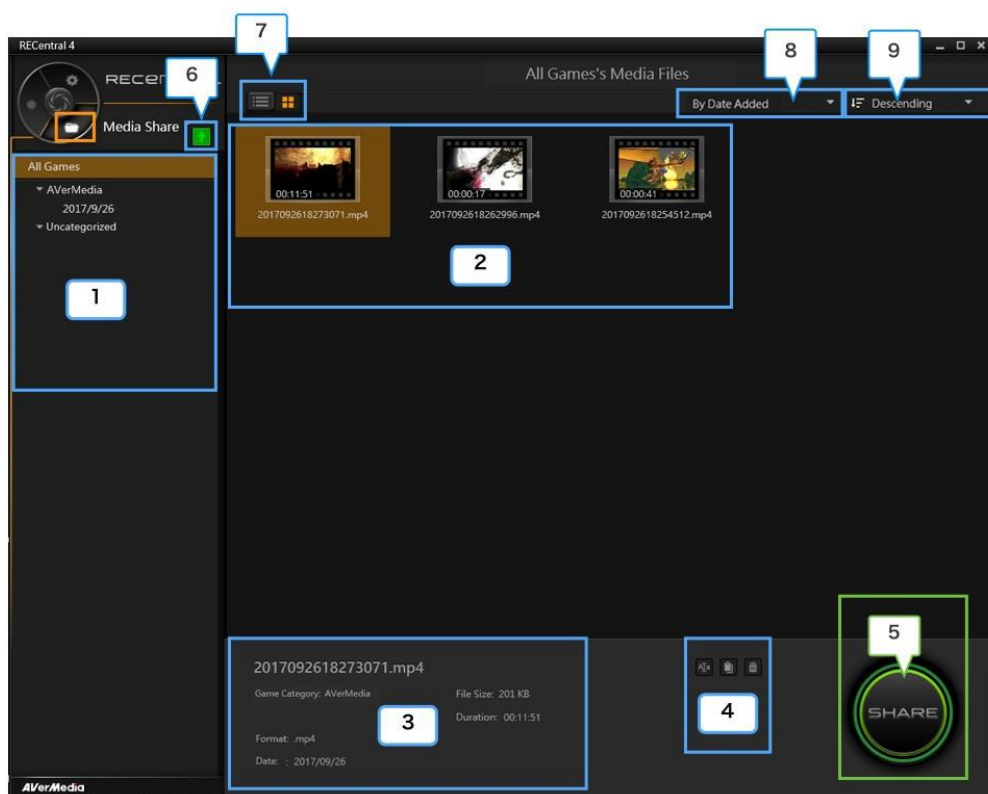


Po dokončení exportu videa se zobrazí potvrzovací okno s možností „Clear marks“ – odstranit značky, „Clear All“ – odstraní a nakešovaná data, „Keep“ ponechat vše.



5: Jak zobrazit Media Share

Přepněte program do režimu “Media Share” pro zobrazení menu správy a sdílení videí.



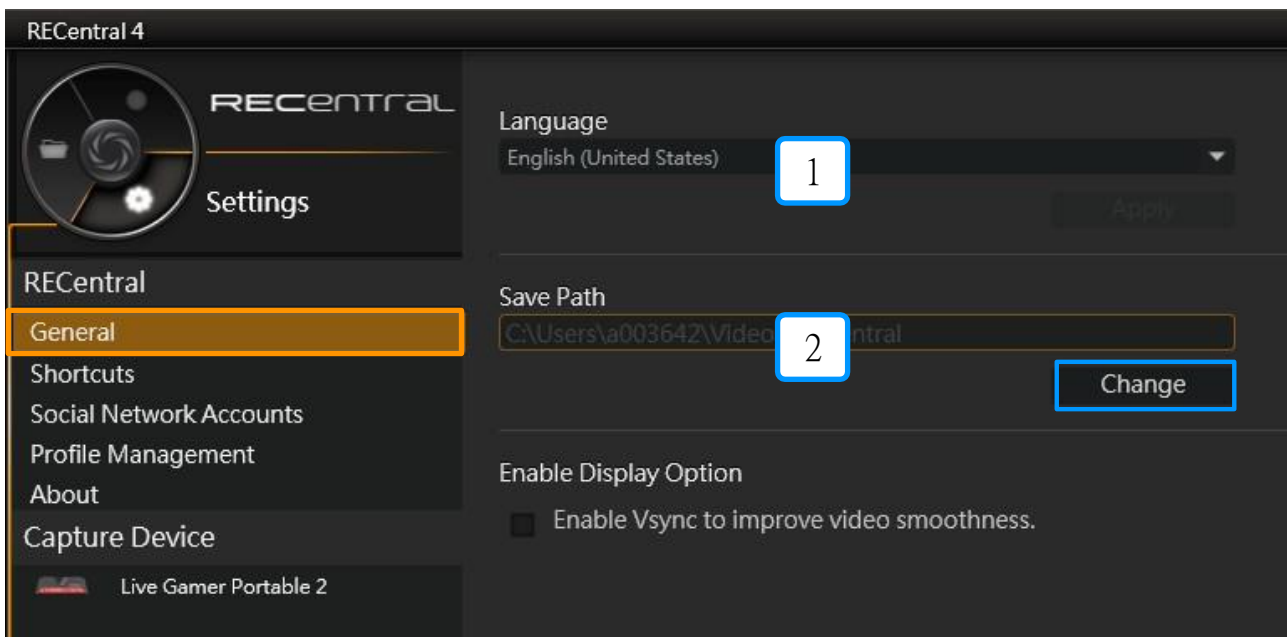
1	Složky se soubory / tříděno podle kategorie nebo data vytvoření
2	Obsah vybrané složky. (dvojklikem spustíte přehrávání / prohlížení.)
3	Informace o vybraném souboru.
4	Přejmenovat, změnit kategorii, smazat vybraný soubor
5	Sdílet vybraný soubor. Podporované platformy: YouTube (video / obrázek), Facebook (video / obrázek), Twitter (pouze obrázek) Pozor, před použitím funkce je třeba mít vytvořený a ověřený účet v aplikaci.
6	Při každém sdílení je třeba vyplnit informace: YouTube: titulek, popis, tag, kategorie Facebook: popis, účel Twitter: popis, účel
6	Historie sdílených souborů, Pozastavení a spuštění právě uploadovaných souborů.
7	Přepínání stylu výpisu
8	Přepínání pořadí souborů Dle data, názvu atd..

6: Nastavení

6-1. Nastavení RECentral

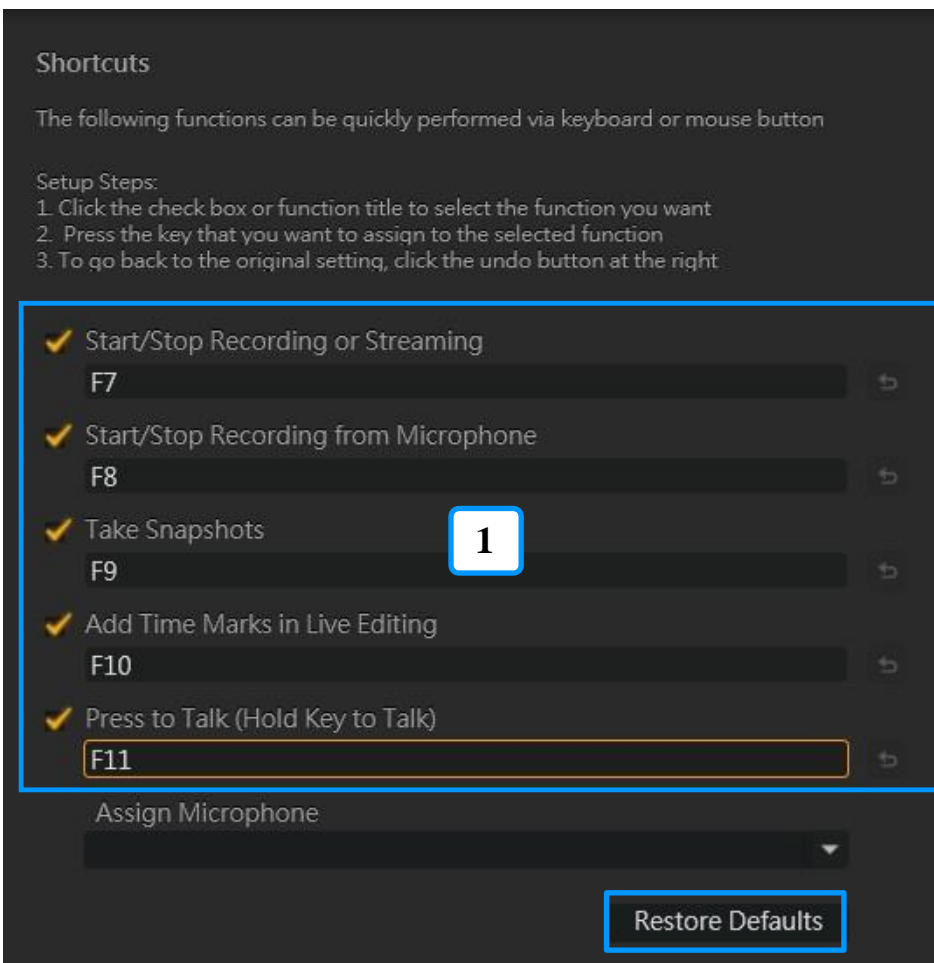
Do nastavení přejdete kliknutím na ikonku ozubeného kola.

1. Obecné nastavení



1	Jazyk rozhraní.
2	Určení složek pro soubory

2. Zkratky

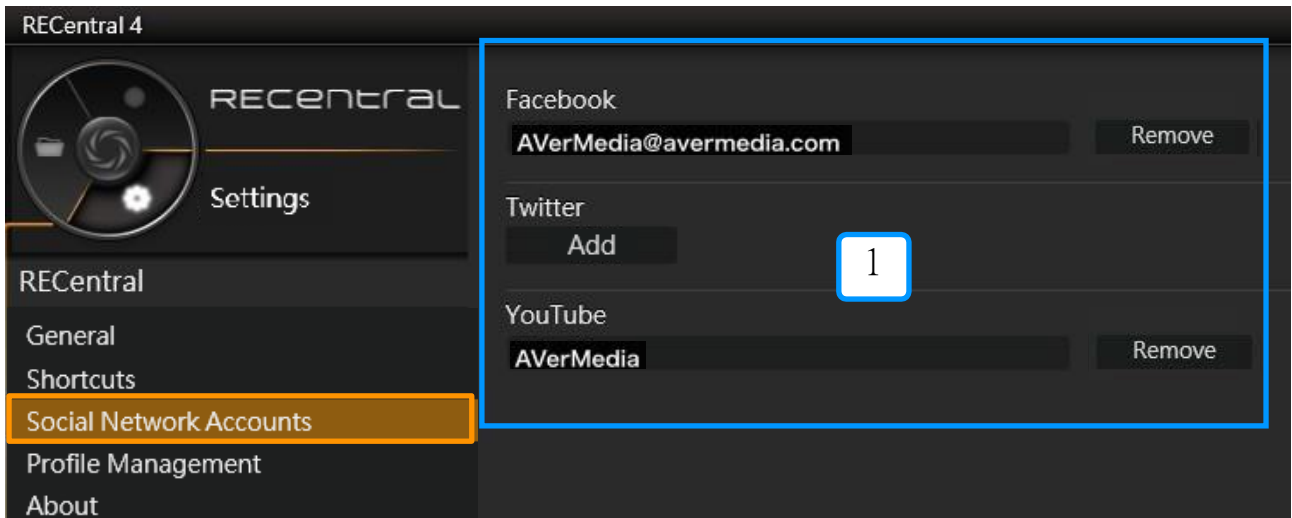


Předdefinované klávesové zkratky.

1 Zkratky je možné editovat

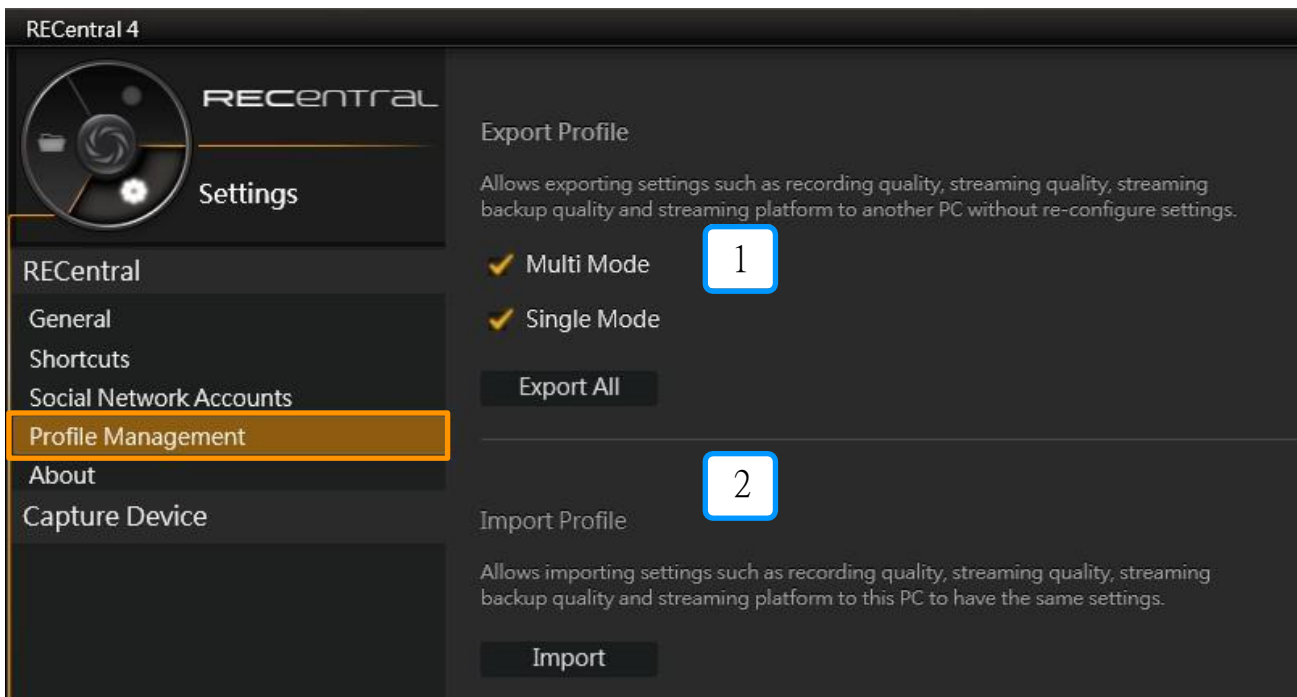
Pro obnovení výchozího nastavení klikněte na "Restore Default"

3. Účty v sociálních sítích



- | | |
|---|---------------------------------------------------------|
| 1 | Přidejte / odstraňte účty Facebook / Twitter / YouTube. |
|---|---------------------------------------------------------|

4. Profily

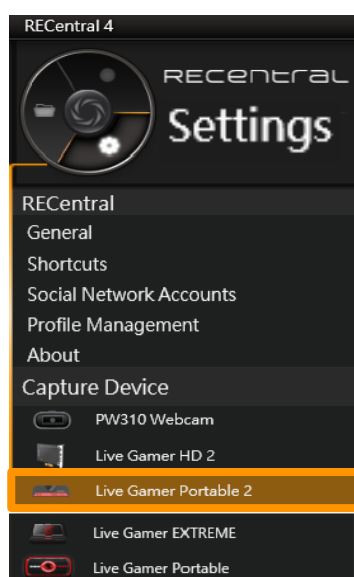


- | | |
|---|-----------------------------------------------------|
| 1 | Export uloženého profilu (Single Mode, Multi Mode). |
|---|-----------------------------------------------------|

- | | |
|---|------------------------------|
| 2 | Import profilu do RECentral. |
|---|------------------------------|

6-2. Nastavení hardwaru

Zvolte patřičný hardware ze seznamu. (dle vašeho připojeného zařízení).



① Nastavení HDCP

- Funkce detekce HDCP:

Zapněte, nebo vypněte “HDCP Detection” funkci pro GC510.

※ Pokud chcete nahrávat / streamovat z iOS zařízení (iPhone apod.), vypněte HDCP Detection.

※ Pokud chcete nahrávat / streamovat PlayStation 4 (PS4), nejprve vypněte HDCP přímo v nastavení PS4.

HDCP Detection ⓘ

Settings will apply to both PC and PC-Free Modes.

- On
- Off

Can watch and record free contents from iOS devices.

Restore Defaults

② Horká klávesa na GC510.

1. Pokud není spuštěn RECentral

- Stiskněte jednou pro spuštění.

2. Pokud RECentral běží

- Stiskněte jednou pro spuštění / zastavení záznamu.
- Stiskněte a držte pro zavření RECentral.

